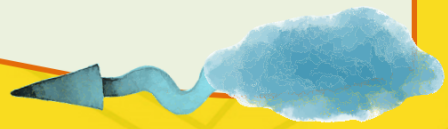
Танцюй і повертайся

Мета

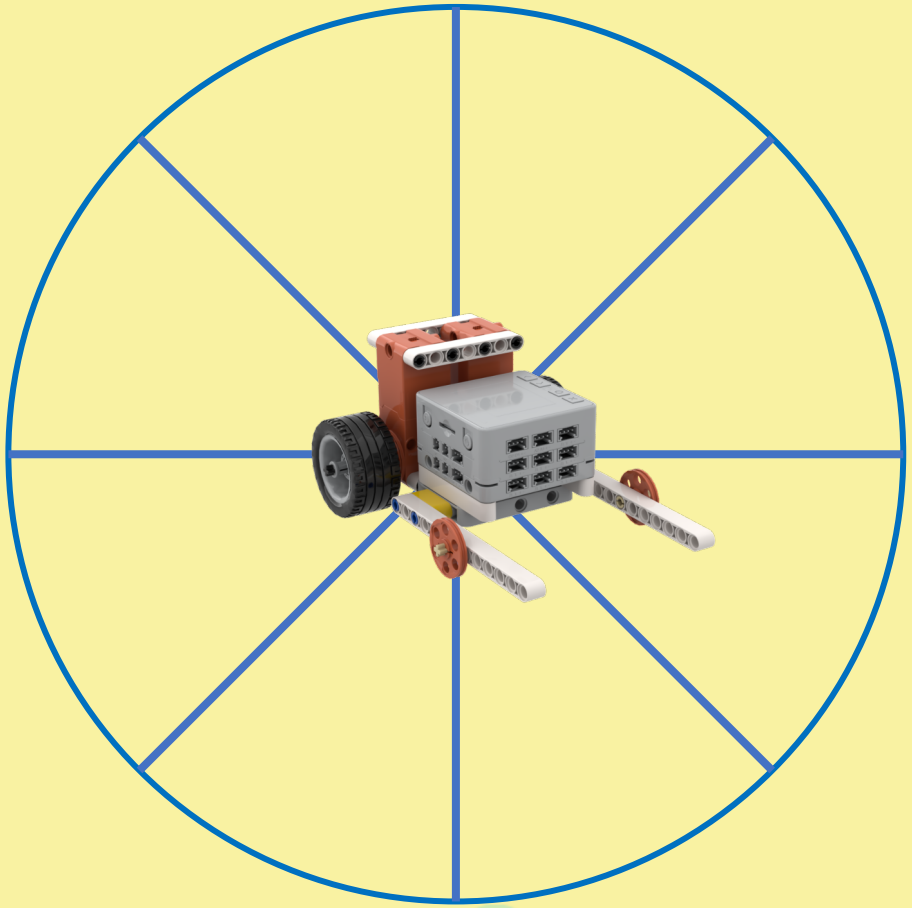
- Навчись використовувати кути для виконання поворотів робота.
- Виконуй рухи різними фігурами.
- Опануй функції завантаження та запуску.

01 Завдання



Завдання

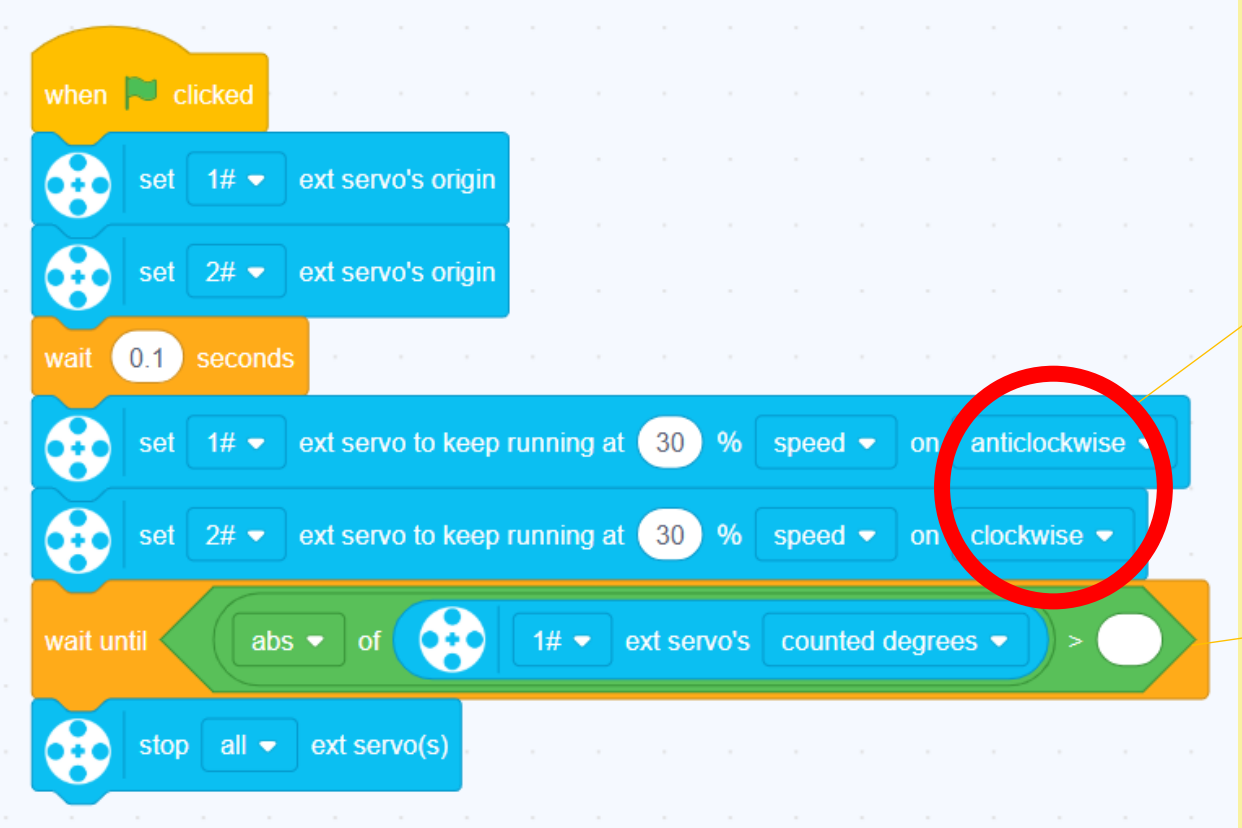
Завдання: Змуси автомобіль обертатися на місці



Завдання

Завдання 1: Поворот під прямим кутом

Використовуючи керування кутами з попереднього уроку, спробуймо виконати поворот.



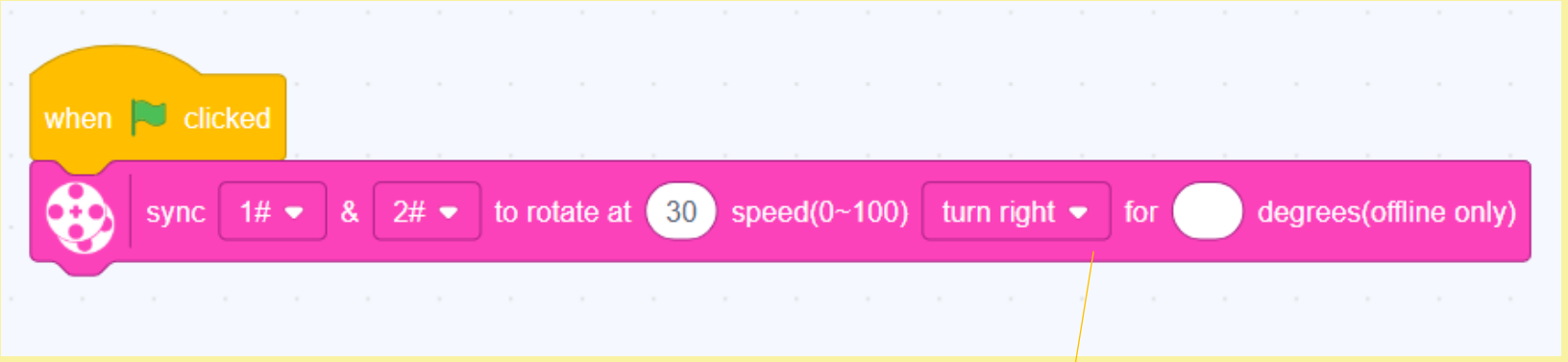
Для обертання за годинниковою стрілкою як мають обертатися два двигуни?

Який приблизний кут двигуна слід використати для повороту на 90°? Спробуй кілька разів, щоб знайти правильне значення.

Завдання

Завдання 1: Поворот під прямим кутом

Також можна виконати, використовуючи упакований модуль (тільки для офлайн-використання).

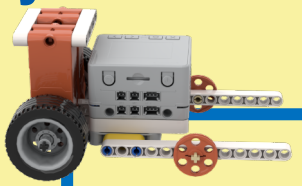


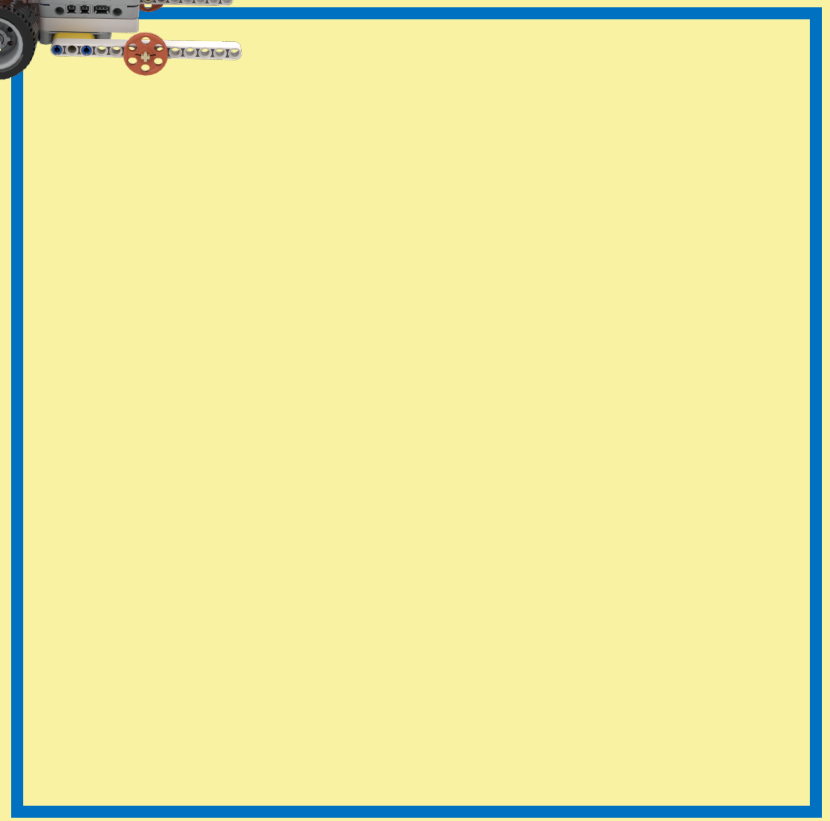
Який приблизний кут двигуна слід використати для повороту на 90°? Спробуй кілька разів, щоб знайти правильне значення.

Завдання

Завдання 2: Змуси автомобіль рухатися квадратом

Керування через відносний кут

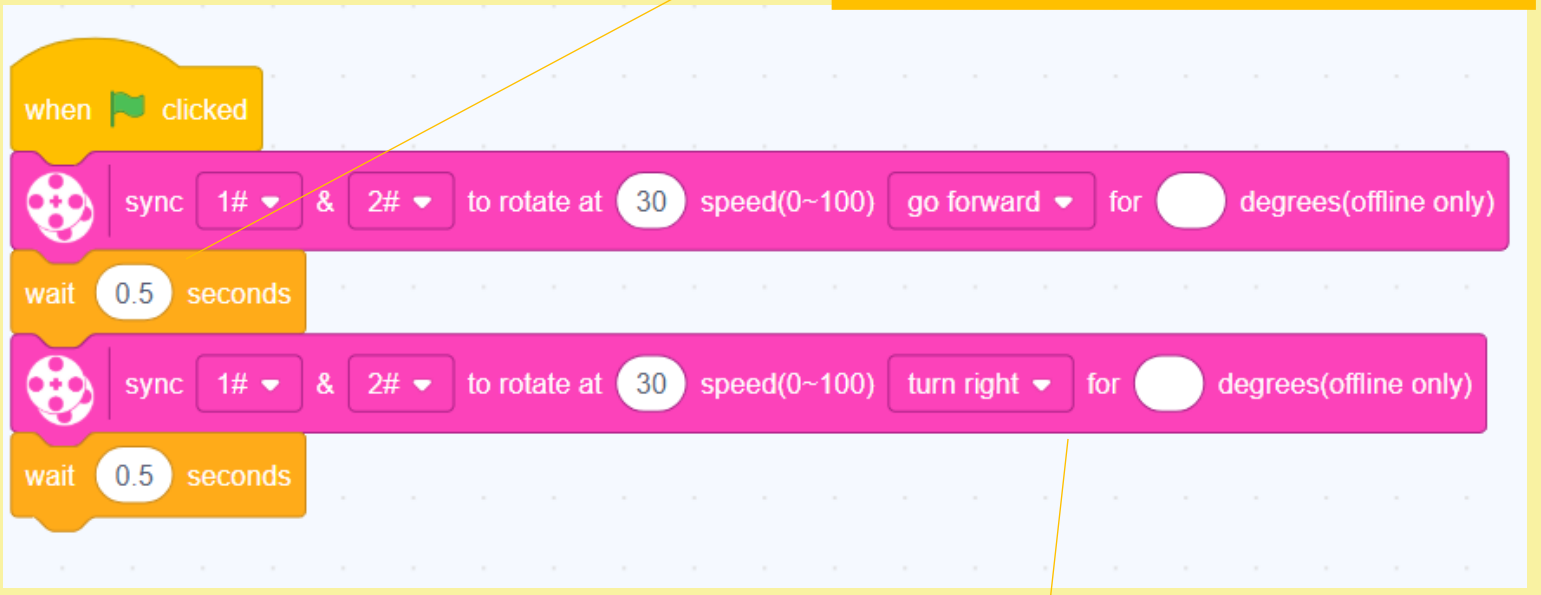




Завдання

Завдання 2: Змуси автомобіль рухатися квадратом

Квадрат утворюється рухом по прямій і поворотом на 90° чотири рази. Спочатку виконай один прямий рух і один поворот на 90°.



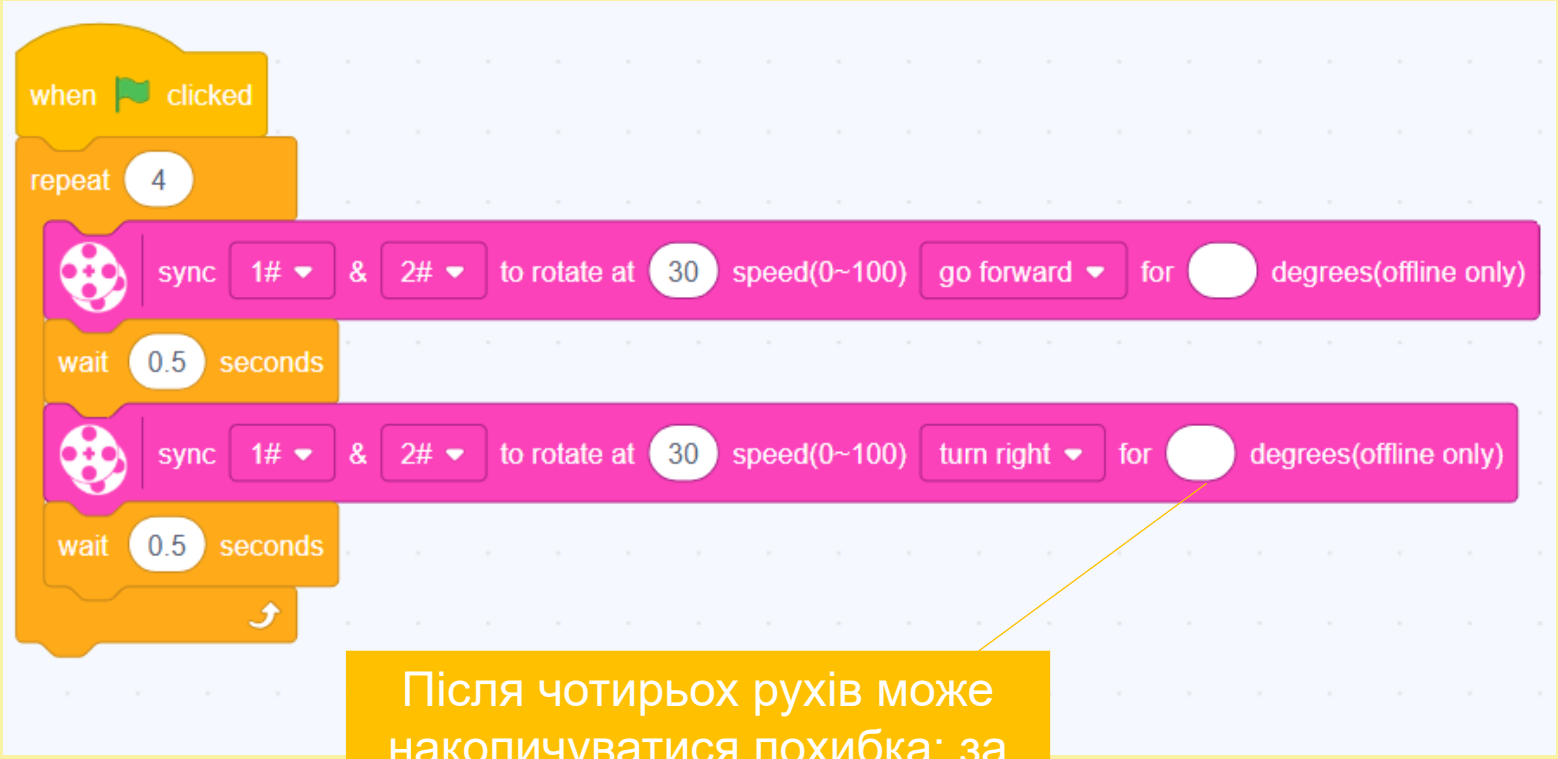
Виконуючи кілька дій, додавай час очікування між ними для забезпечення стабільності.

Експериментуй, щоб знайти потрібний кут!

Завдання

Завдання 2: Змуси автомобіль рухатися квадратом

Додай модуль "repeat"



Після чотирьох рухів може накопичуватися похибка; за потреби скоригуй кут повороту.

Завдання

Додаткове завдання: Чи зможеш використати керування кутами, щоб робот рухався трикутником або шестикутником?