



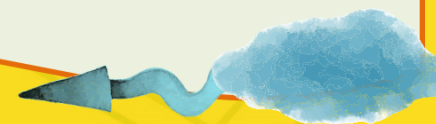
Покажи мені кольори

Мета

- Вивчіть основні методи визначення кольорів за допомогою датчика кольору.
- Навчіться використовувати датчик кольору для виявлення об'єктів.
- Опануйте шаблон програмування для логіки прийняття рішень.



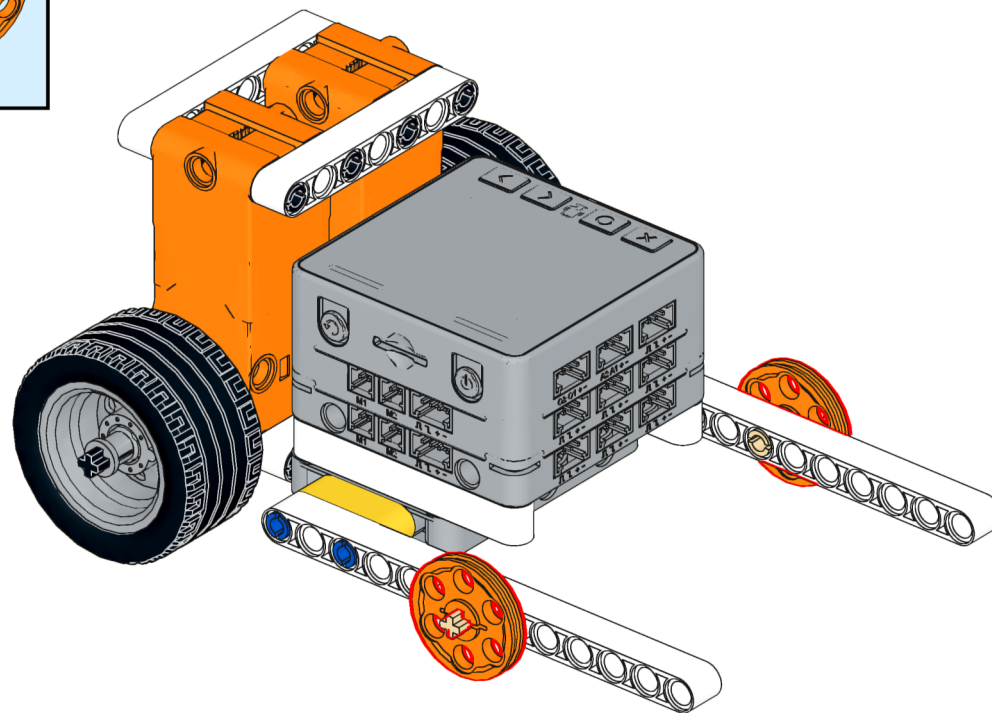
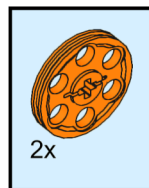
01 Збирання



Збирання

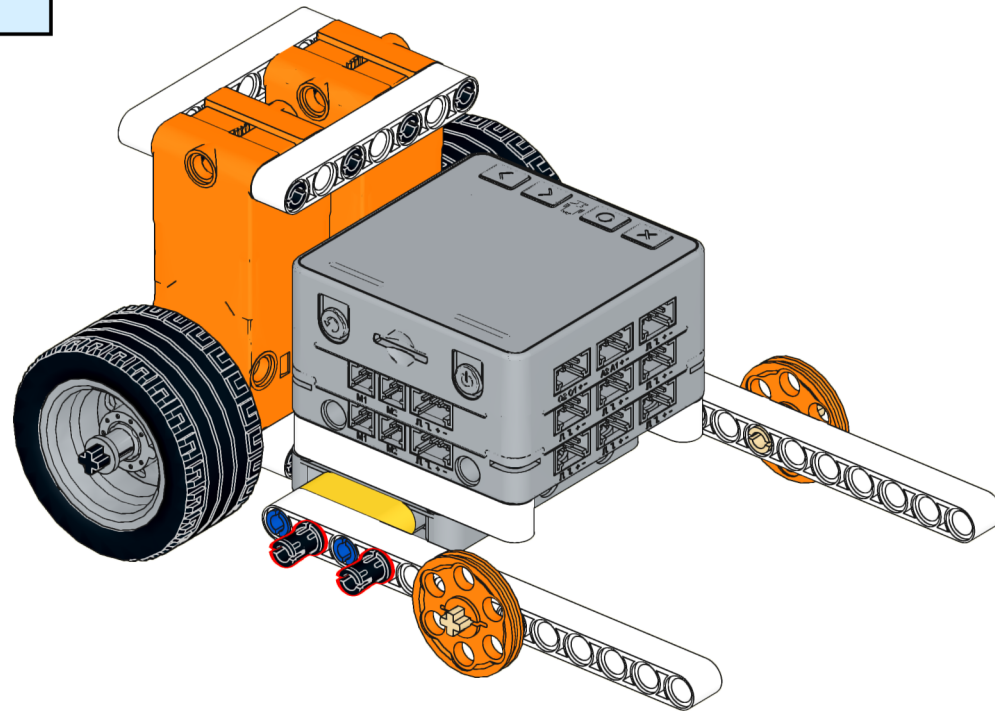
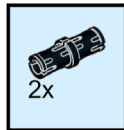
Дивіться Урок 1
для отримання
повних
інструкцій

23



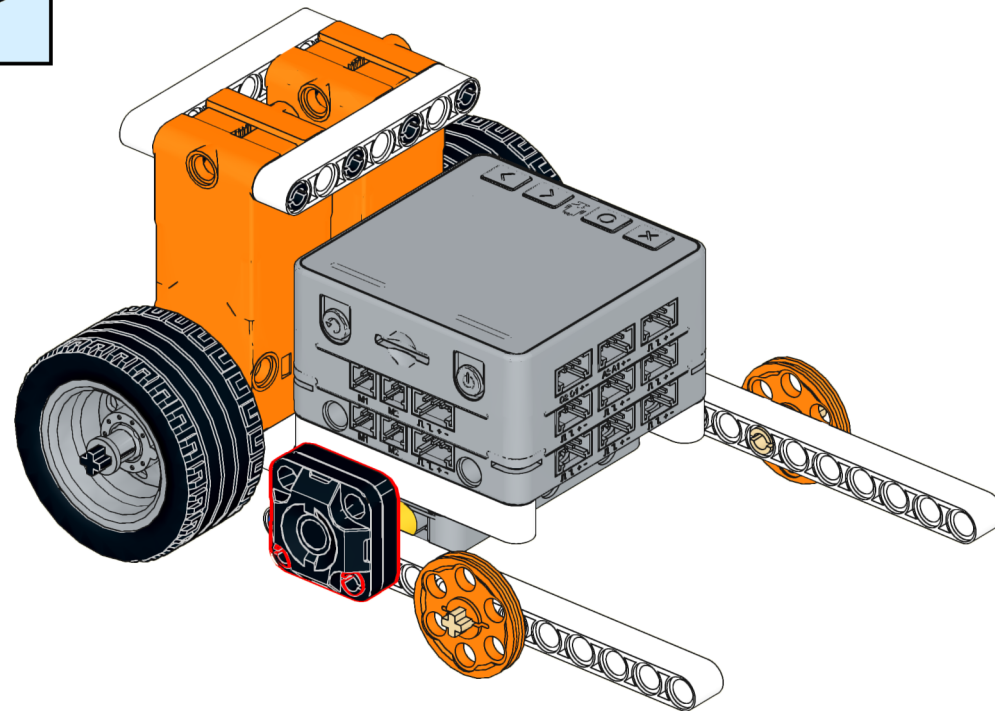
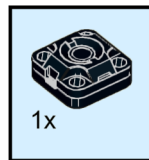
Збирання

24



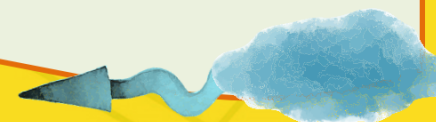
Збирання

25



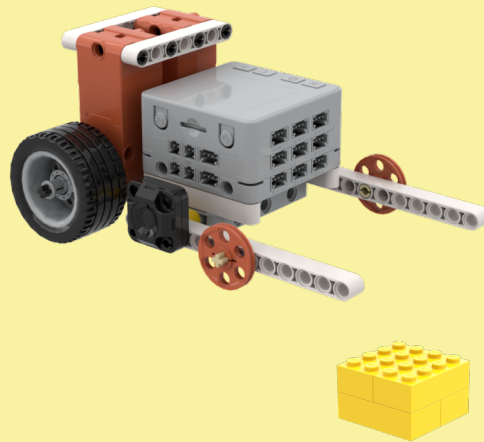


02 Завдання



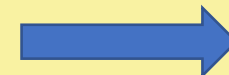
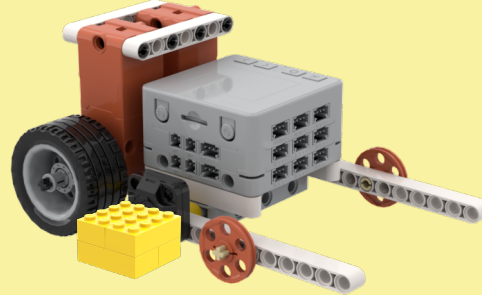
Використання змінних і перевірка значень датчиків

Чи пам'ятаєте ви, як створити змінну?

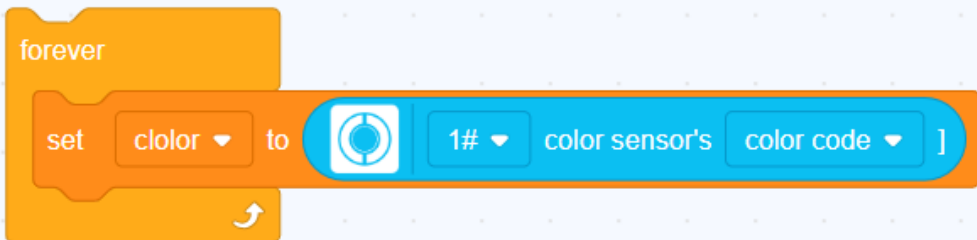


color 99

Зверніть особливу увагу на різницю між тим, коли об'єкт виявлено, і коли об'єкт не виявлено.



color 7



Завдання

Завдання 1 : Під час роботи на відкритому повітрі виявляйте кольори збоку. Зупиніться і відобразіть відповідне кольорове світло після виявлення.

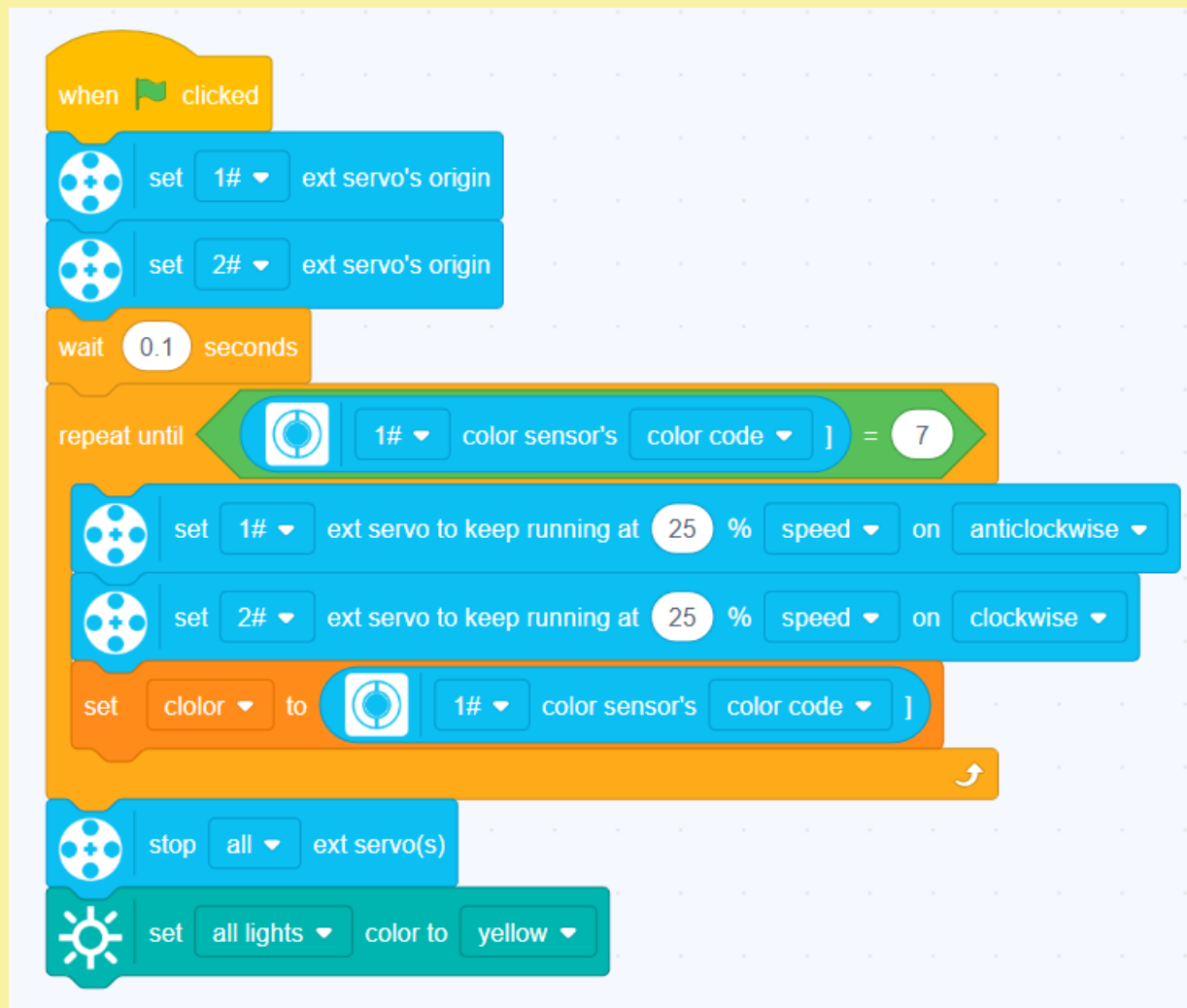


Завдання

Довідкова програма

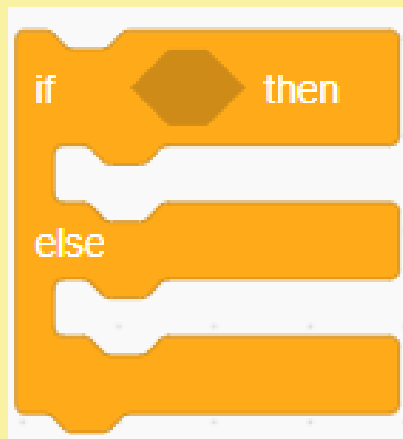
Використання блоку керування "повторювати до" необхідне для забезпечення синхронізованого відображення значень датчика.

Простіший спосіб — використати блок керування "чекати поки"

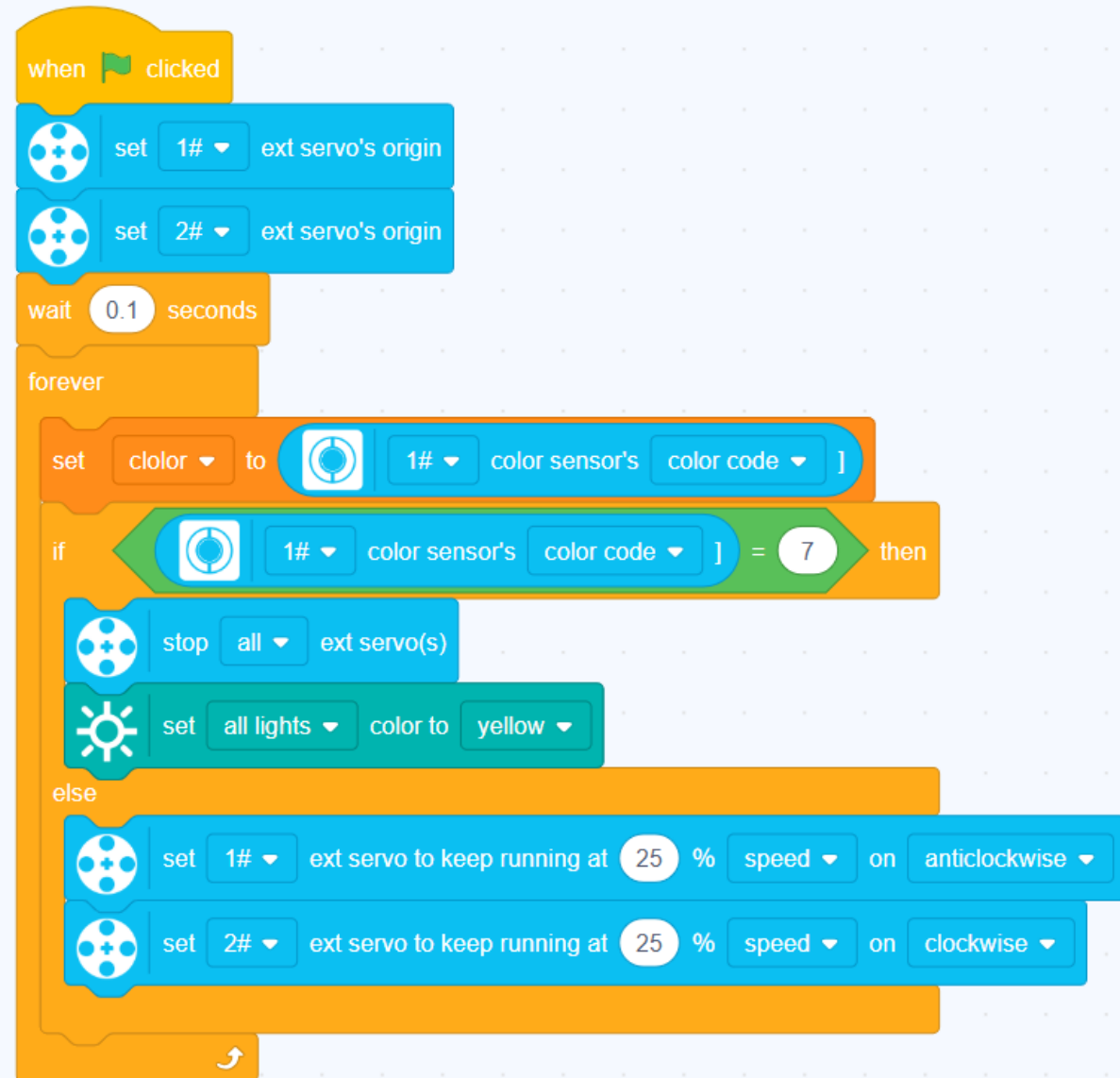


Техніка програмування 2

Спробуймо використати блок прийняття рішень (або "якщо-інакше") для програмування.



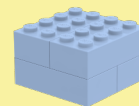
Поєднання блоків прийняття рішень із циклами дозволяє чітко визначати стан.



Завдання

Завдання 2: Випадкові кольорові блоки

Підготуйте жовті та сині кольорові блоки. Випадково оберіть один і розмістіть його збоку на шляху робота. Робот повинен засвітити відповідне кольорове світло залежно від виявленого кольору.

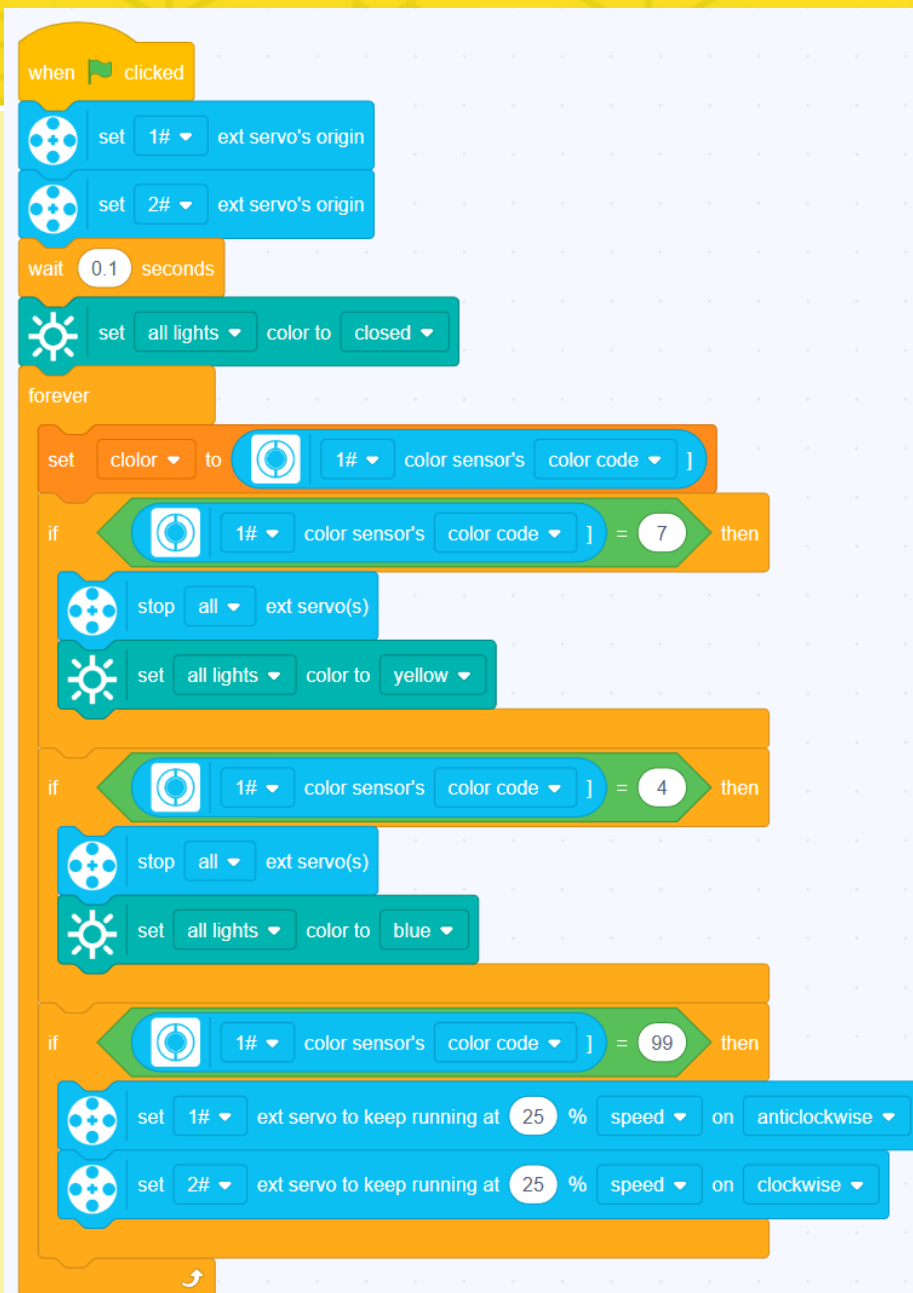


Завдання

Довідкова програма

У циклі виконайте три
перевірки: синій,
жовтий і без кольору.

Виконайте дії
на основі
відповідних
перевірок



Додаткове завдання: Чи можете ви використати блок прийняття рішень "якщо" для обробки перевірок інших кольорів?

