



Точне Ходіння

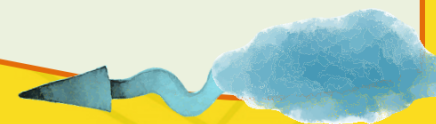
Мета

- Вивчайте рух на відстань і за кутом.
- Зрозумійте керування швидкістю.
- Завершіть точне керування рухом робота вперед і назад.





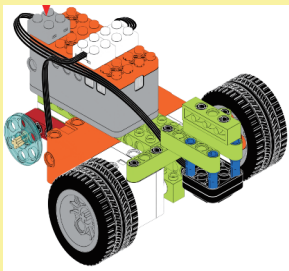
01 Завдання



Завдання

Завдання 1: Зробіть, щоб автомобіль рухався вперед і назад

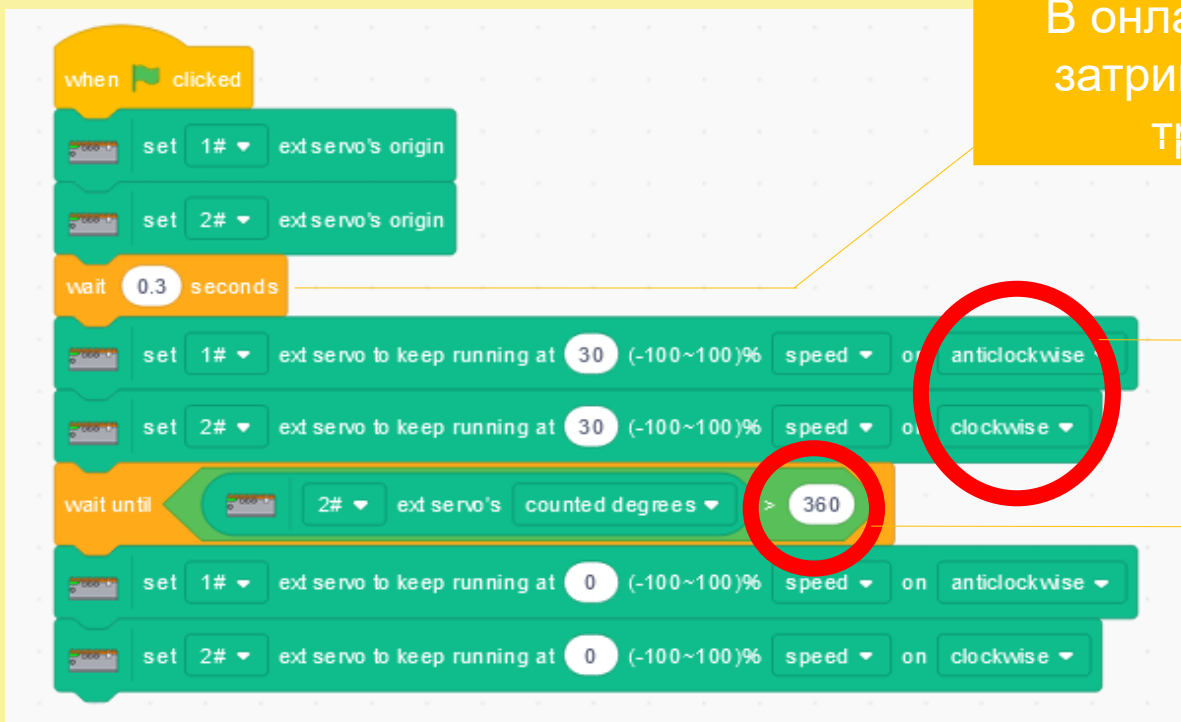
0,5 метра або 1 метра



Завдання

Завдання 1: Зробіть, щоб автомобіль рухався вперед

Відносне керування кутом через мотор



В онлайн-режимі є певна затримка, тому потрібно трохи зачекати

Чи повинен мотор обертатися за годинниковою чи проти годинникової стрілки для руху вперед?

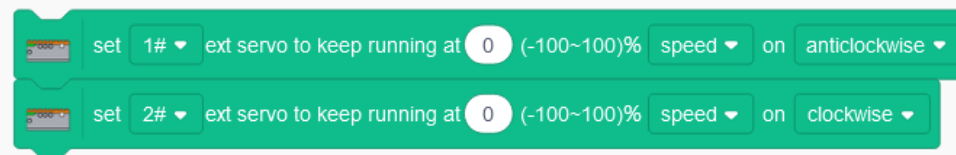
Скільки градусів потрібно задати, щоб проїхати вперед на 1 метр? Спробуймо кілька разів.



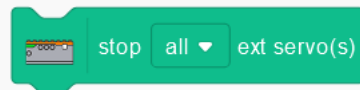


Є два способи зупинити мотор.

Метод 1: Встановіть потужність на 0.



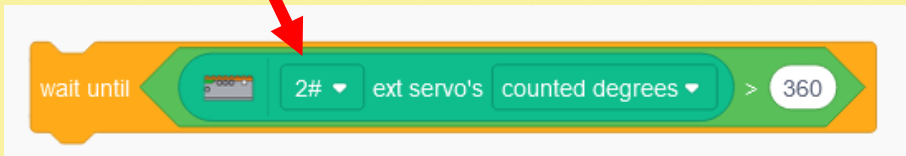
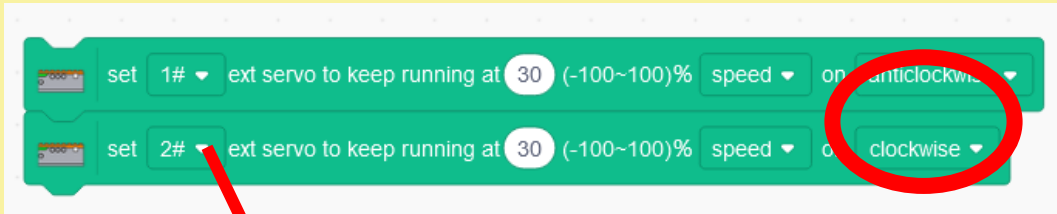
Метод 1: Зупиніть мотор.



Техніка програмування2

Вибір очікування для мотора

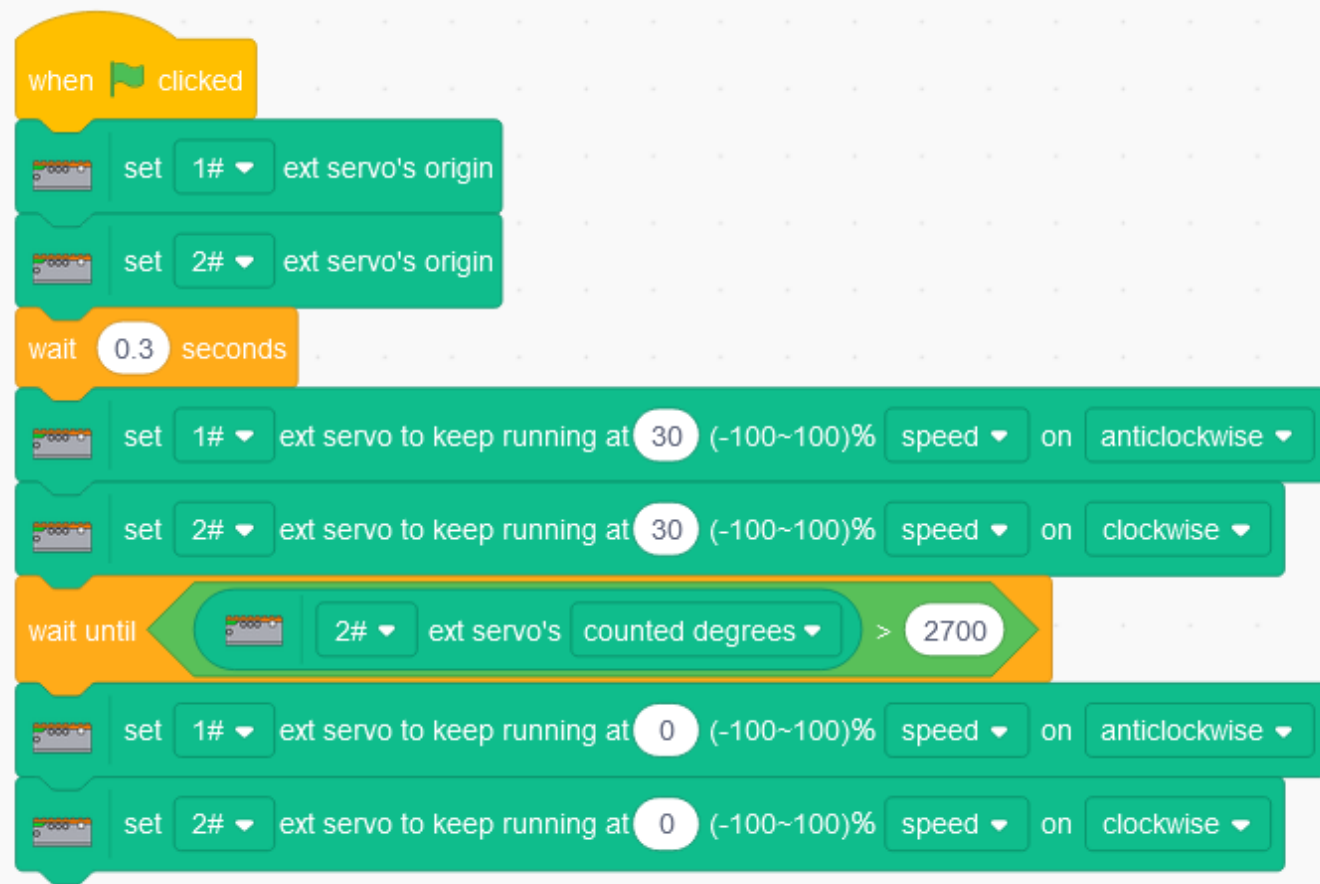
Під час використання  Для порівняння “більше-ніж” будь ласка, оберіть обертання мотора за годинниковою стрілкою для оцінки.



Завдання

Завдання 1:3мусьте
машину рухатися
вперед.

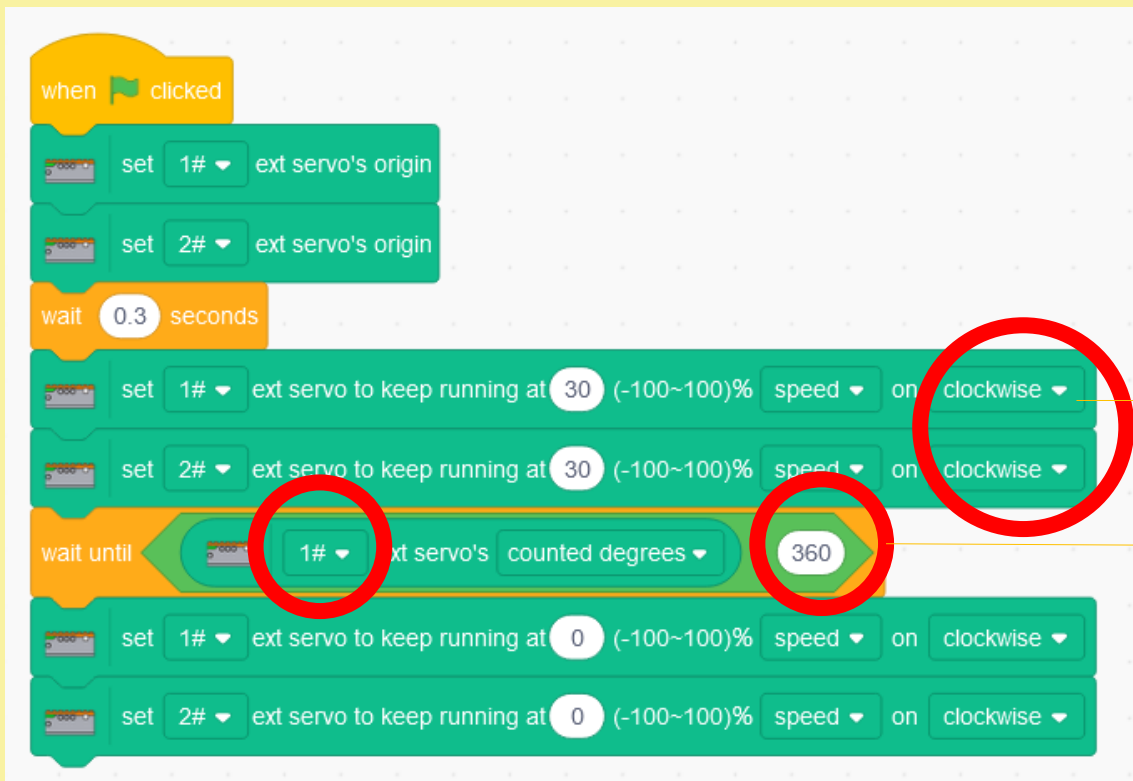
Бажана програма



Завдання

Завдання 2: Змусьте машину рухатися назад на таку ж відстань.

Керування через “відлічені градуси”/“відносний кут”



Чи повинен мотор обертатися за чи проти годинникової стрілки, коли машина рухається назад?

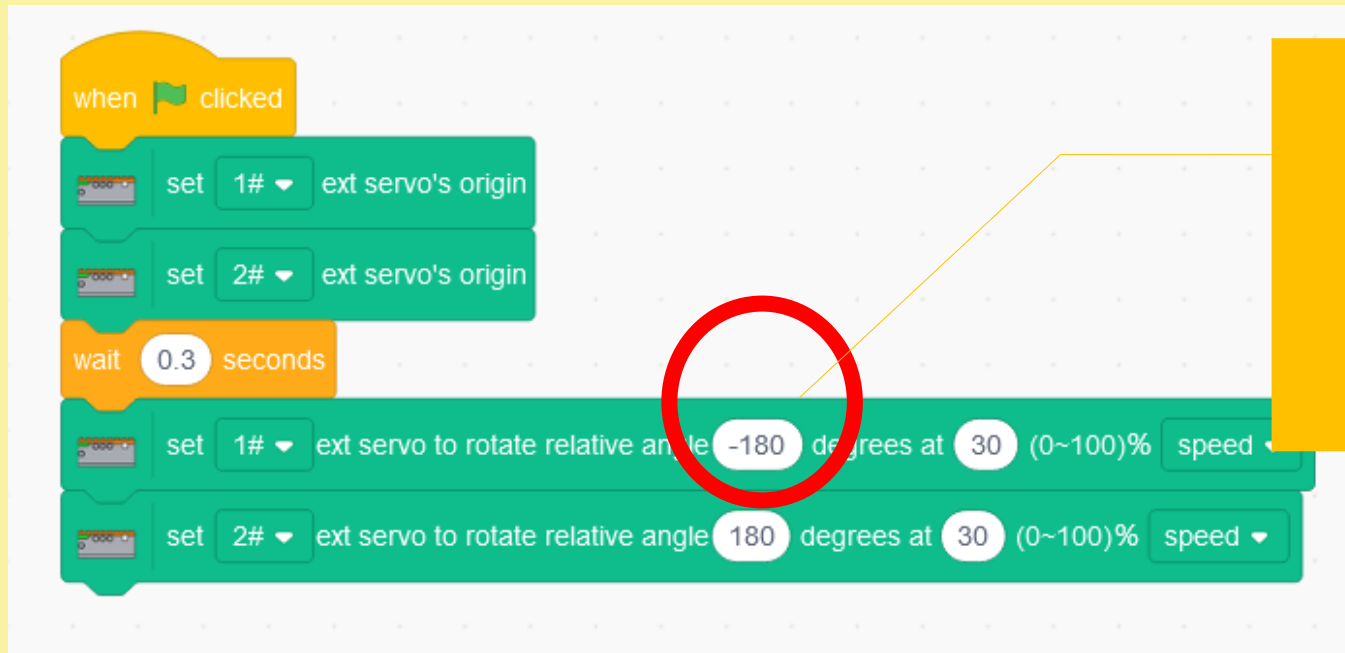
Скільки градусів потрібно використати, щоб проїхати назад 1 метр? Спробуймо кілька разів.



Завдання

Завдання 3: Другий метод руху машини вперед і назад

Керуйте рухом за допомогою відлічених градусів, щоб проїхати 0,5 метра.



Керування кутом
використовує **негативний**
знак для позначення
обертання проти
годинникової стрілки.



Операція завантаження програми та повторного підключення

1. Зелений прапорець: запуск програми онлайн
2. Червона зупинка: зупинка онлайн-роботи
3. Завантаження програми на робота та її запуск

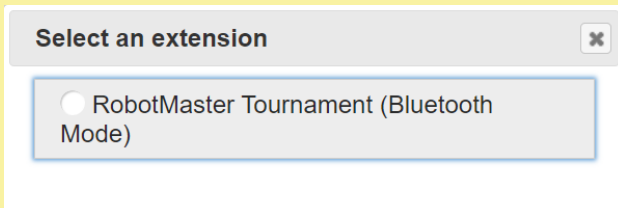
Далі, після вибору програми руху, ми почнемо її завантаження та запуск.

Завантаження та запуск дозволяють усунути затримку запуску двигуна, яка виникає під час онлайн-роботи.

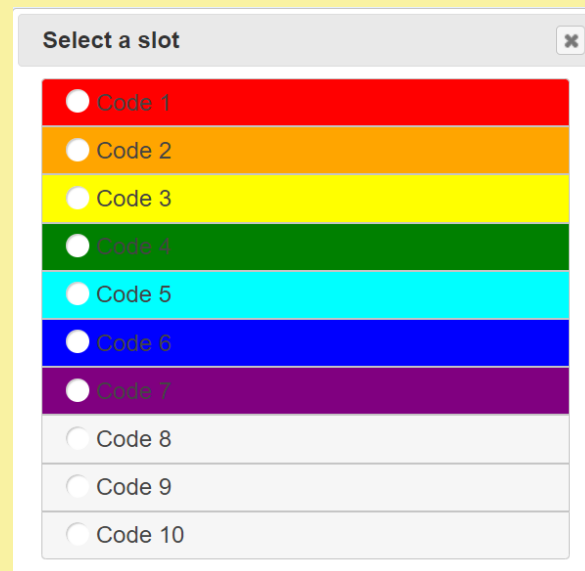
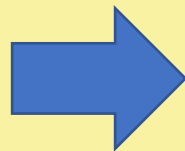


Техніка програмування 3

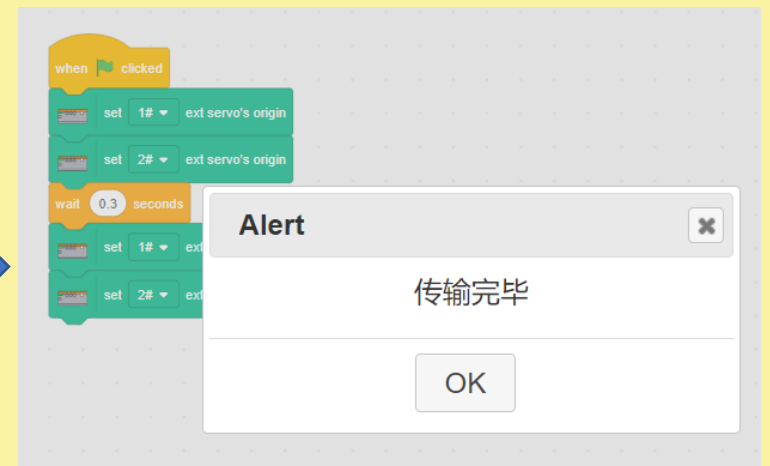
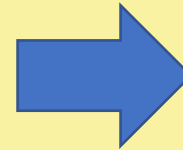
Операція завантаження програми та повторного підключення



Виберіть
розширення



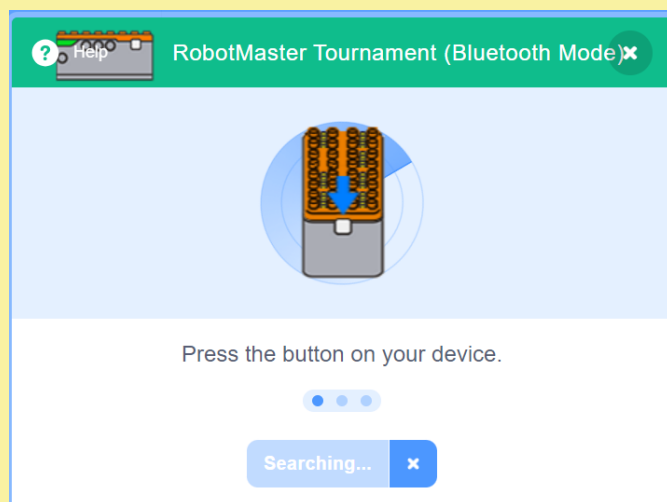
Виберіть колір
програми



Автоматичний запуск
після успішного
завантаження.

Операція завантаження програми та повторного підключення

Натисніть кнопку живлення на контролері **двічі**, щоб завершити процес вимкнення та увімкнення. Потім повторно підключіться у програмі.



RobotMaster Tournament (BLE Mode)

