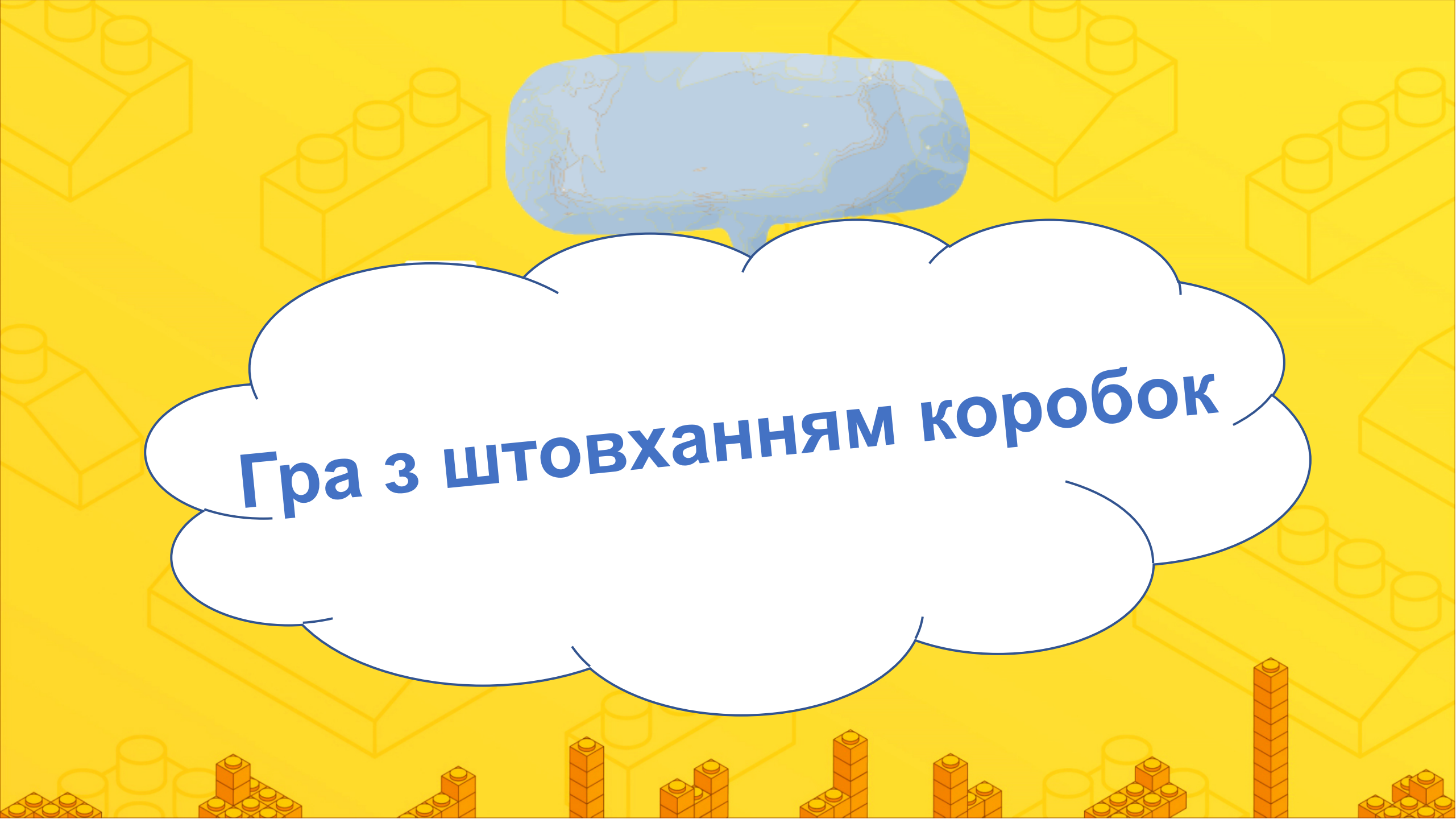




Гра з штовханням коробок



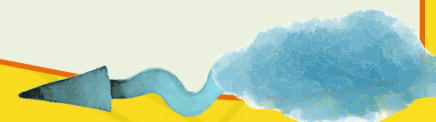
Мета

- Спроектуйте конструкцію для перенесення предметів
- Використовуючи модулі руху та керування, вивчені на останніх трьох уроках, виконайте завдання з штовхання блоків у визначене місце.
- Дізнайтеся, як застосувати мій модуль для створення власного модуля move відповідно до ваших потреб.



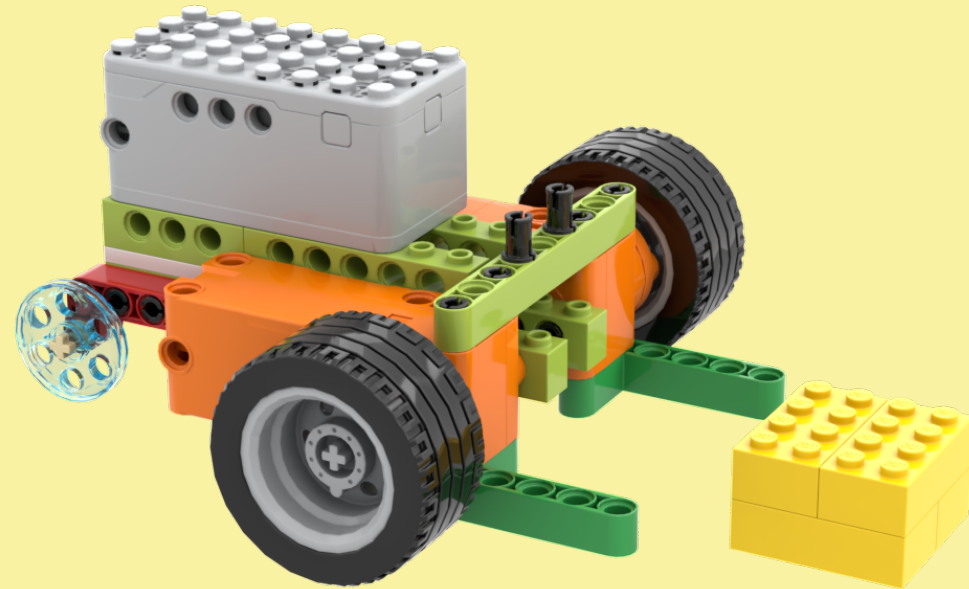
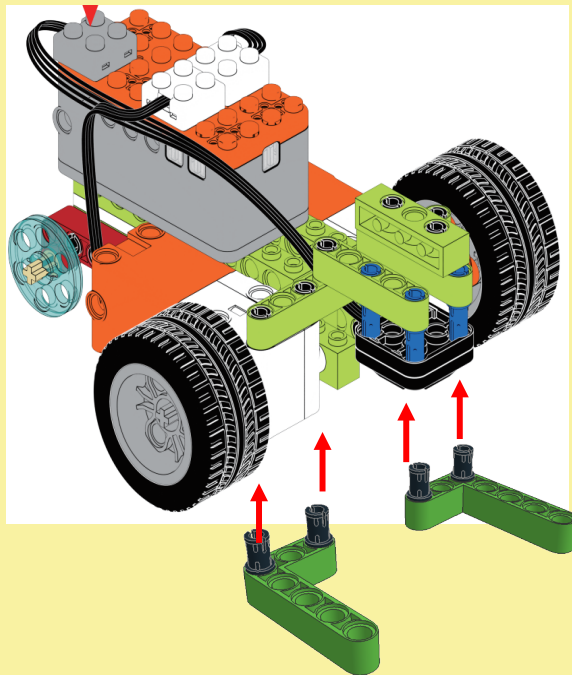


01 Збірка



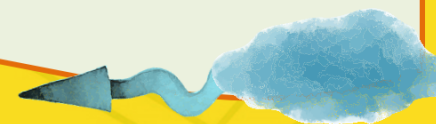
Збірка

Додайте конструкцію для допомоги у перенесенні предметів



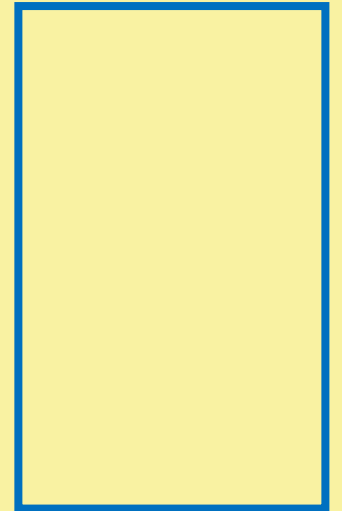
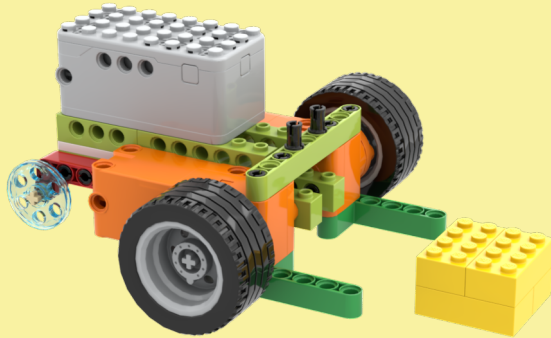


02 Завдання



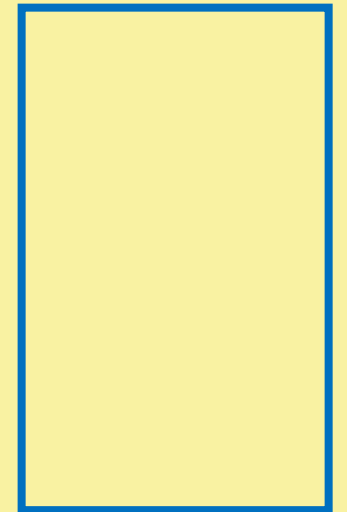
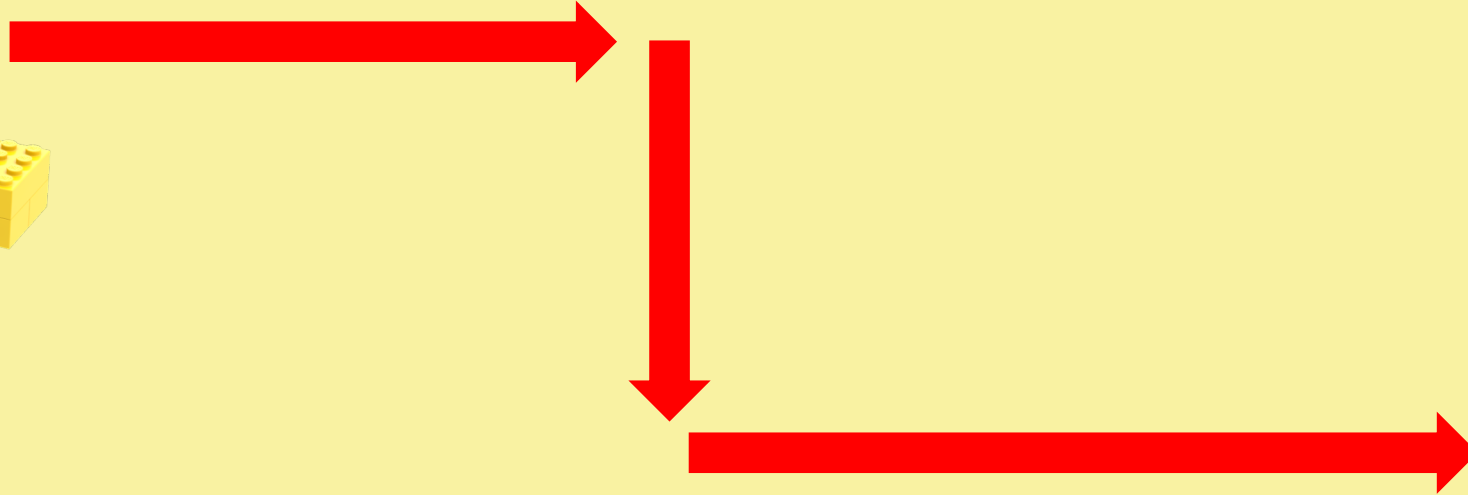
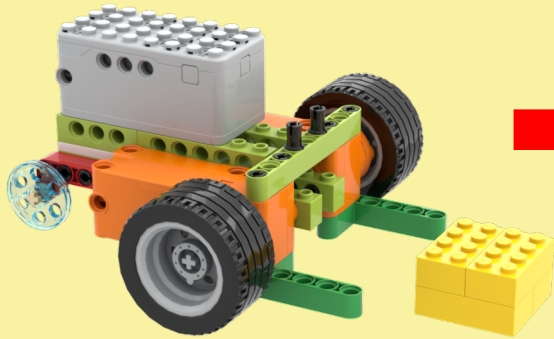
Завдання

Завдання 1: Перенесіть предмет



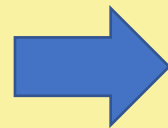
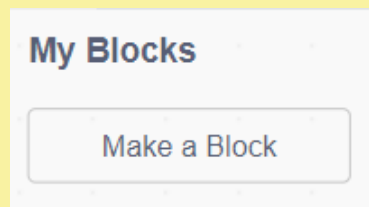
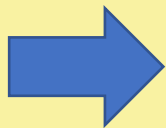
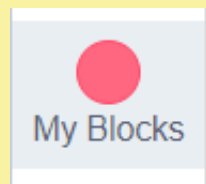
Завдання

Завдання 2: Перенесіть предмет

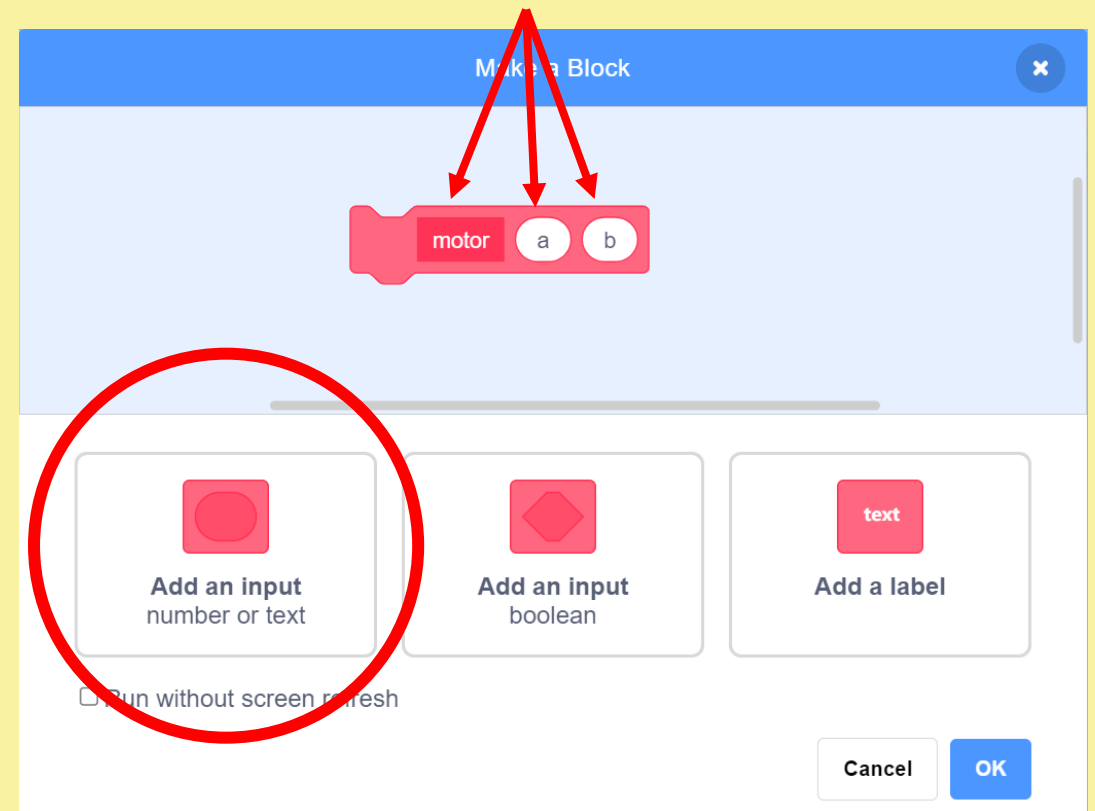


Техніка кодування 1

Створімо модуль, який рухається прямо.

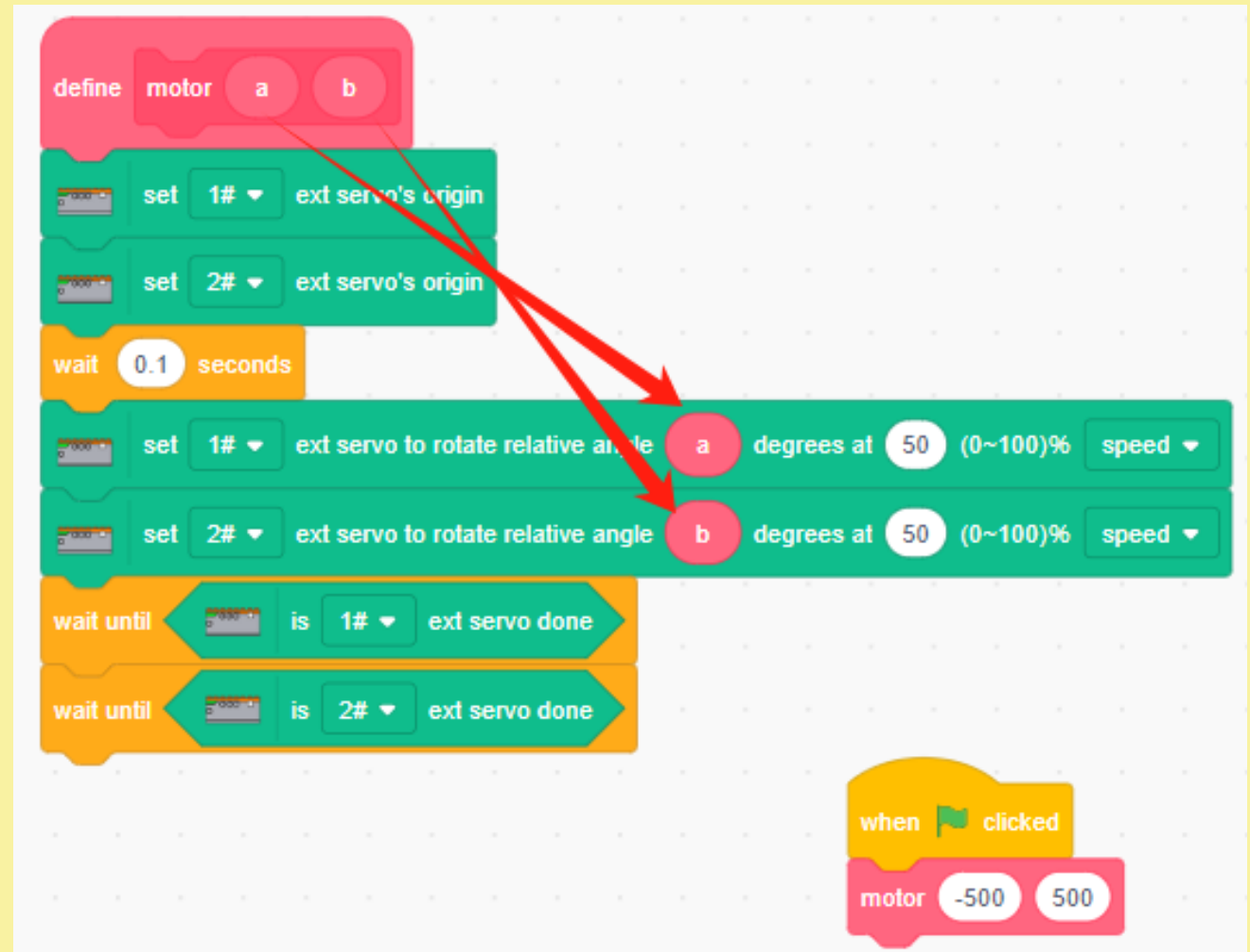


Примітка: Назви модуля та імена параметрів повинні містити лише англійські літери.



Техніка кодування 1

Примітка: Основна програма має бути праворуч від програми модуля.



Завдання

Завдання 3: Після отримання предмета перенесіть його у визначене місце

