



Надати роботу зір

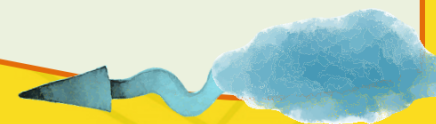
Мета

- Завершіть проєктування та збирання робота відповідно до вимог змагання.
- Дізнайтеся, як встановити датчик відтінків сірого.
- Навчіться використовувати датчик відтінків сірого для виявлення перешкод.
- Навчіться використовувати датчик відтінків сірого для виявлення об'єктів.



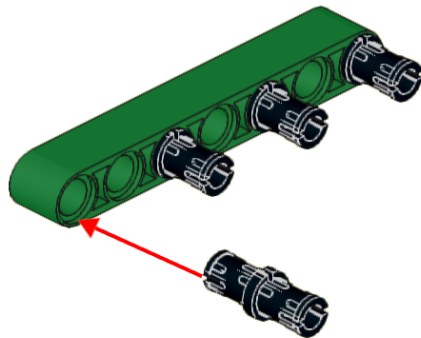
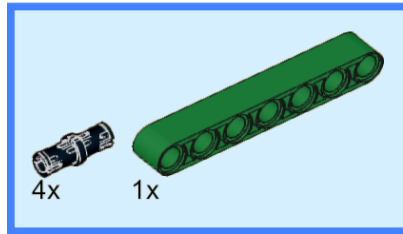


01 Збирання



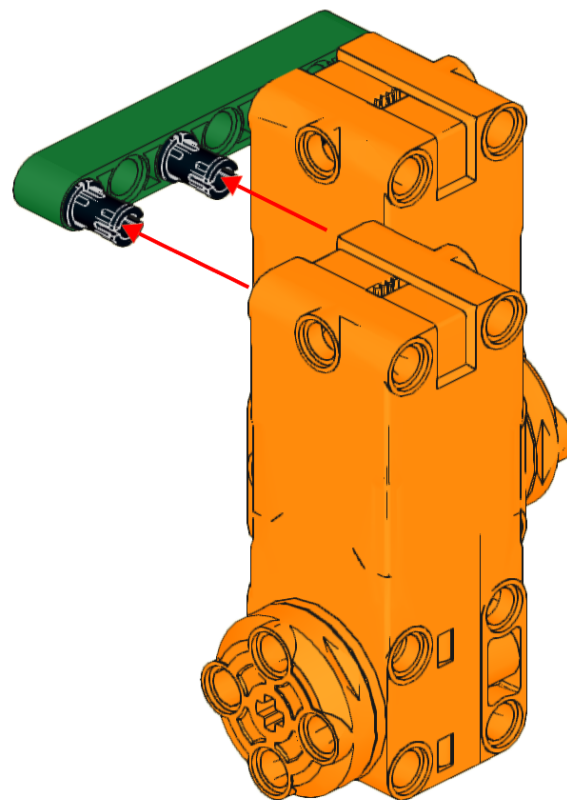
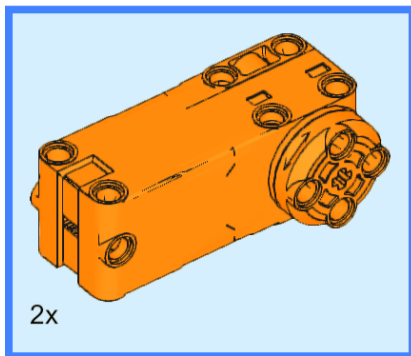
Збирання

1



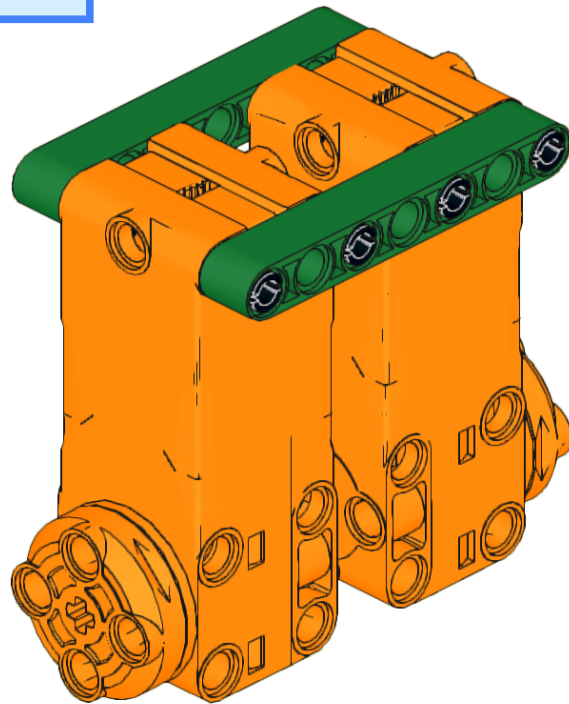
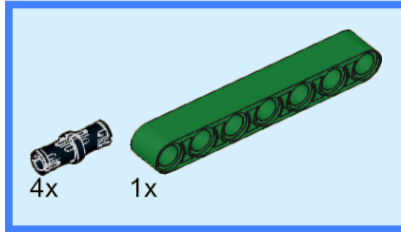
Збирання

2



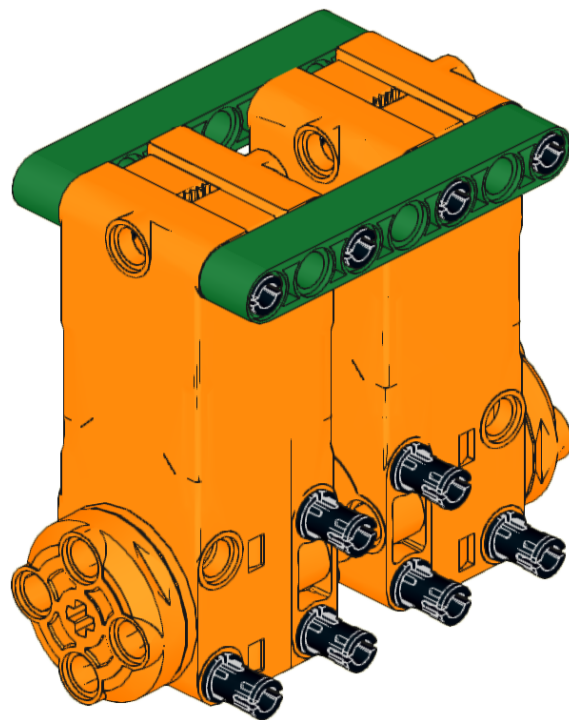
Збирання

3



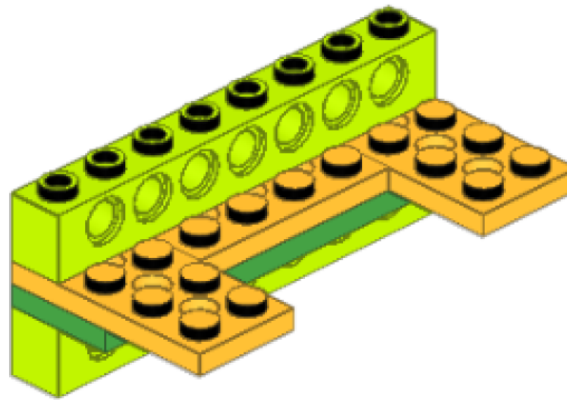
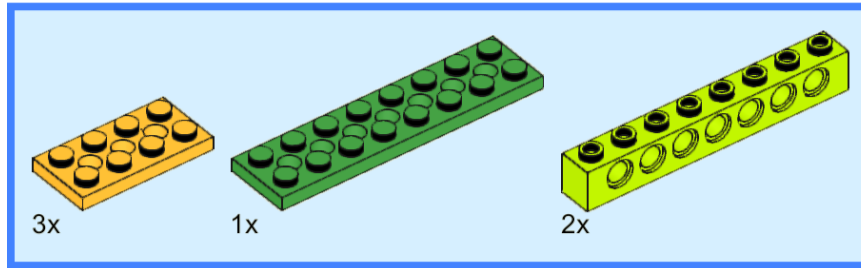
Збирання

4



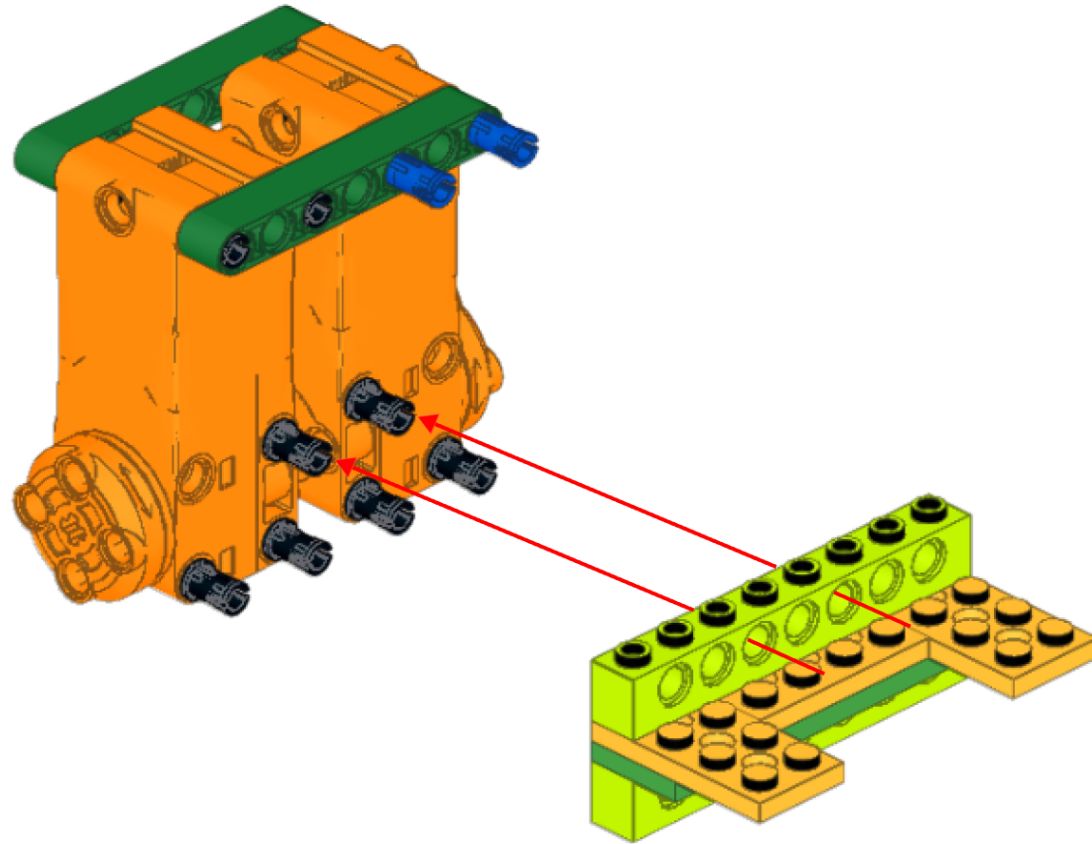
Збирання

5



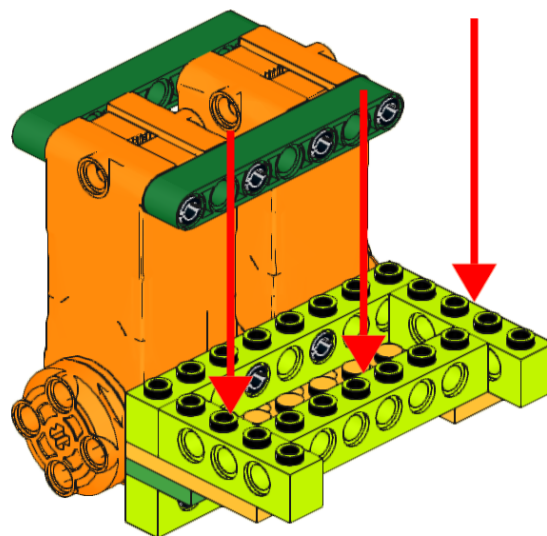
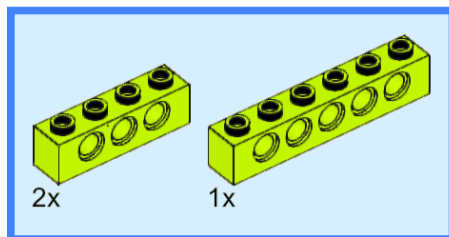
Збирання

6



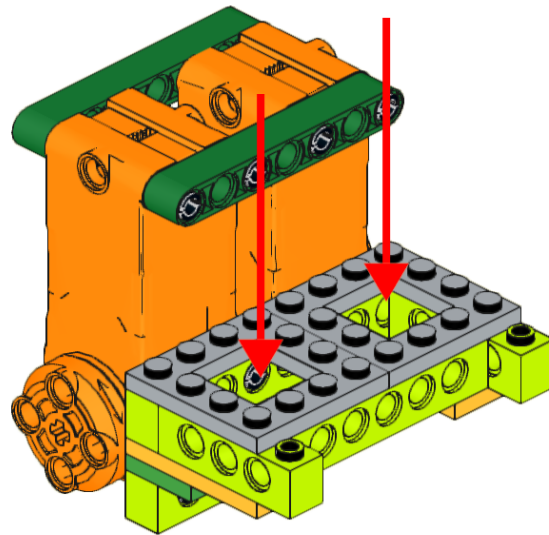
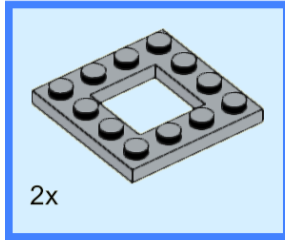
Збирання

7



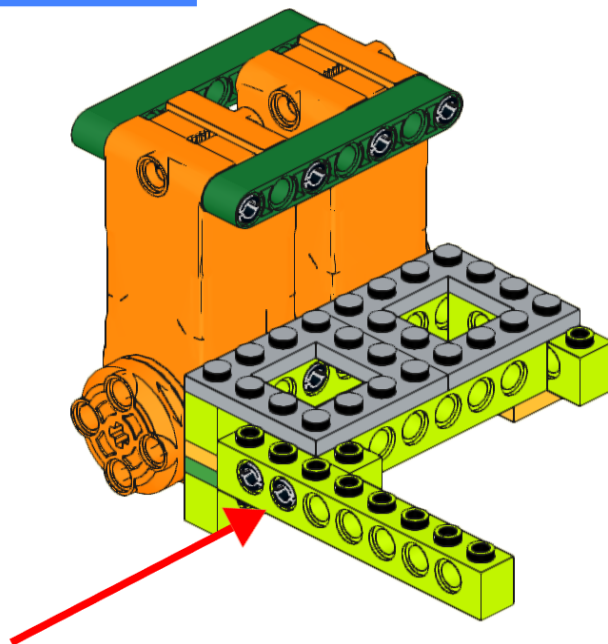
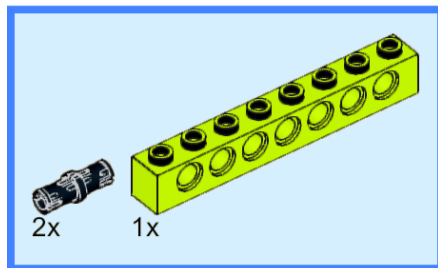
Збирання

8



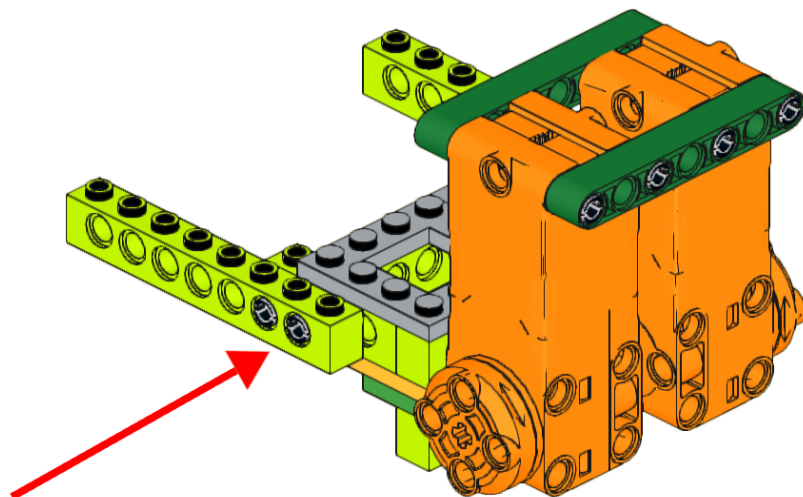
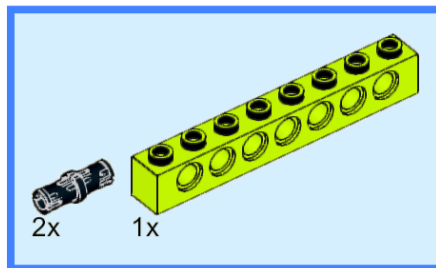
Збирання

9



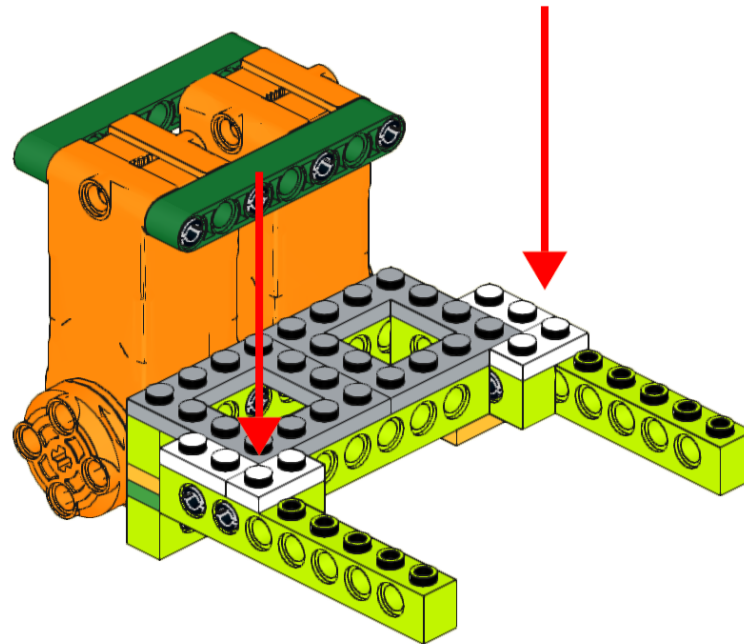
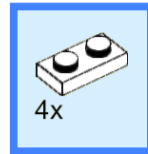
Збирання

10



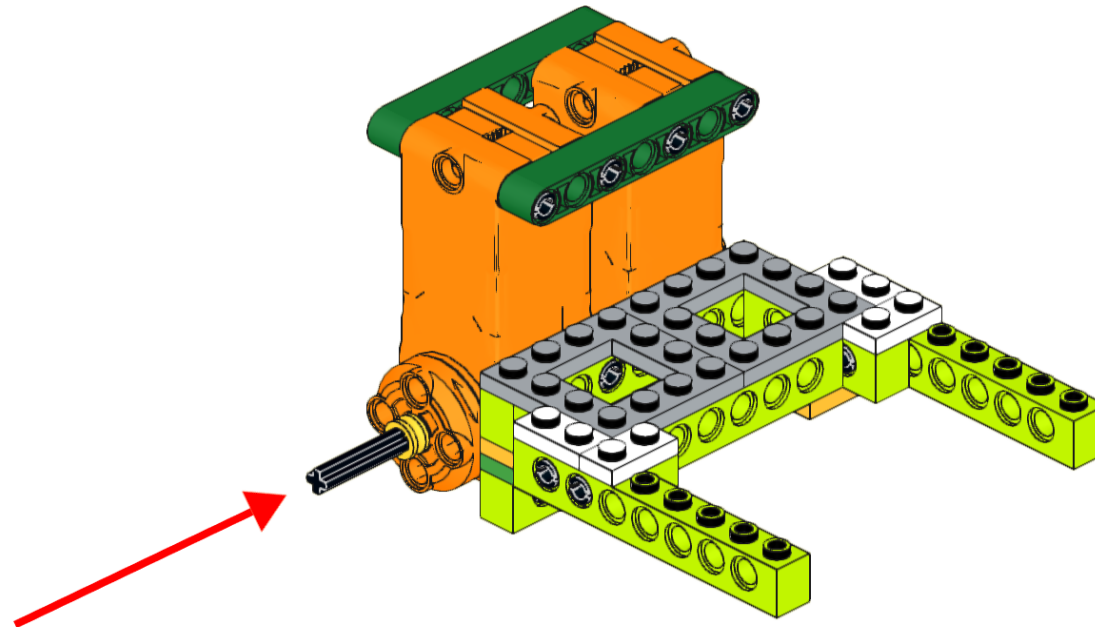
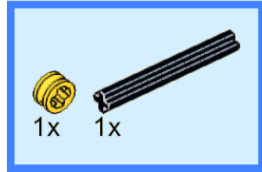
Збирання

11



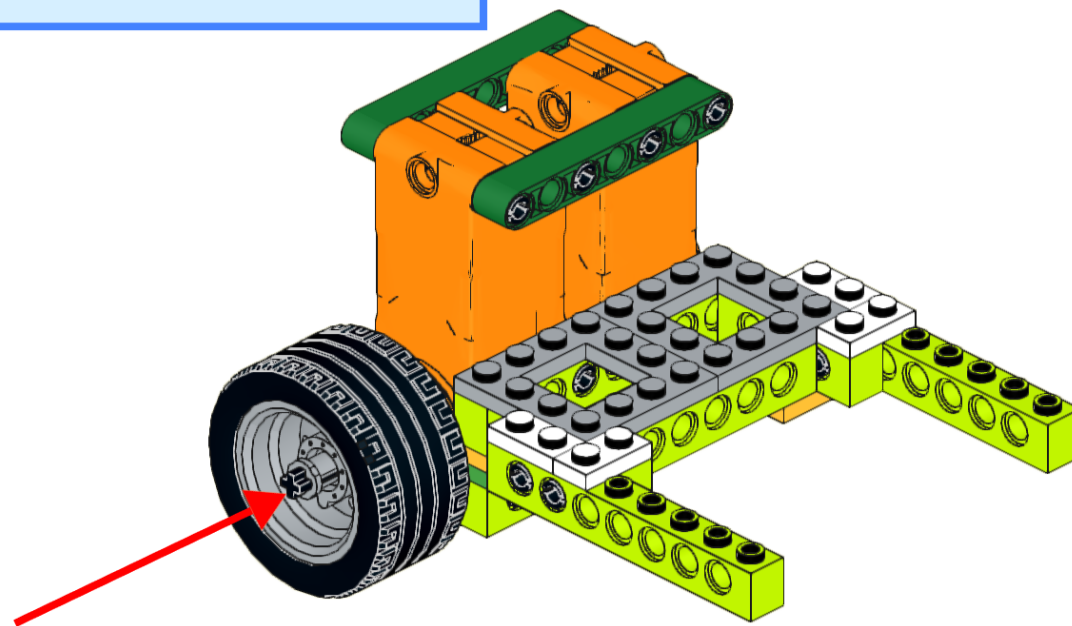
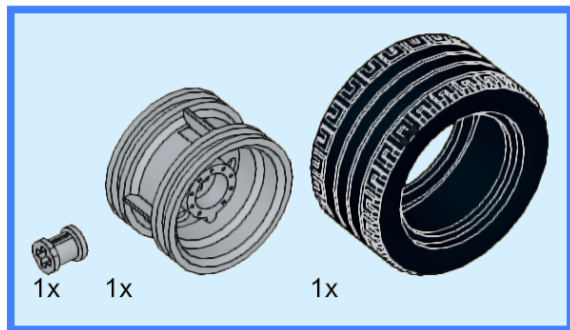
Збирання

12



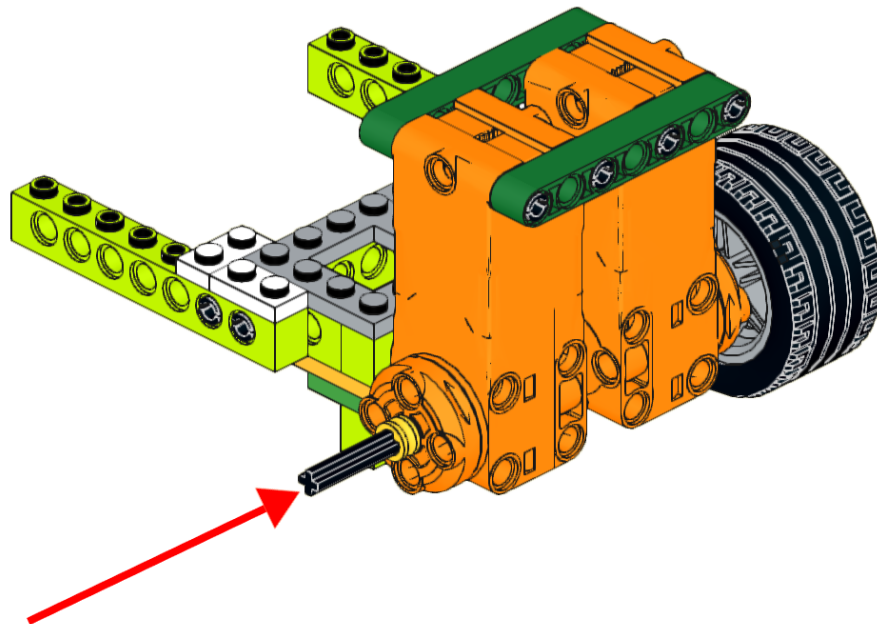
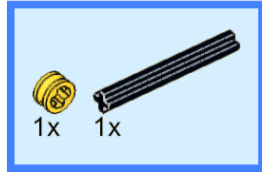
Збирання

13



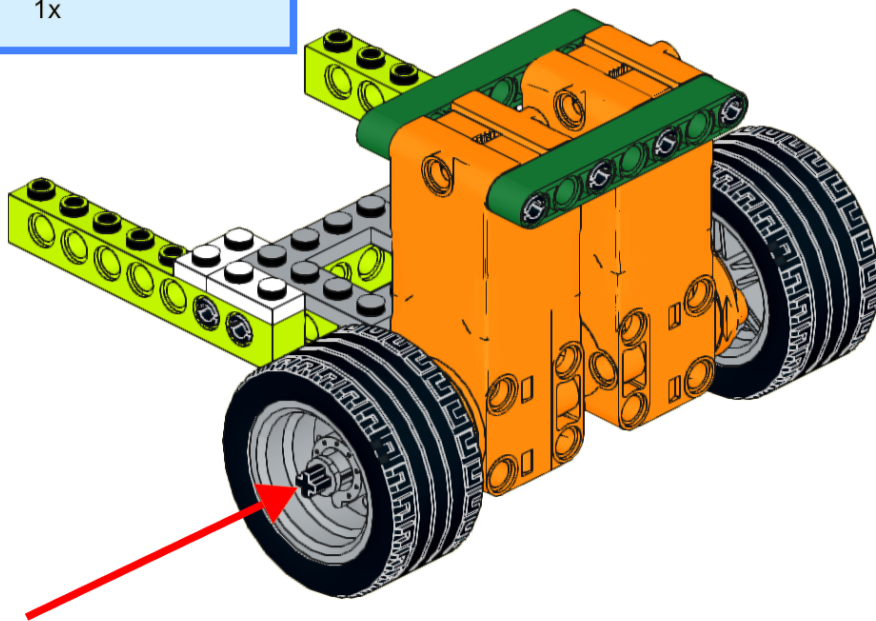
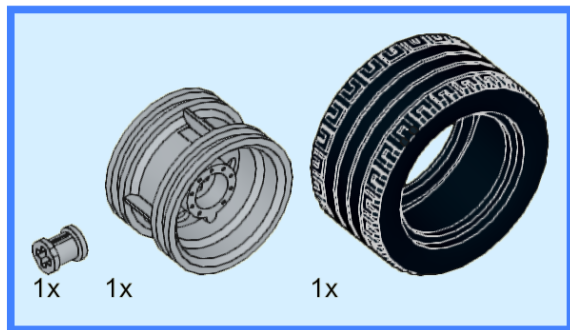
Збирання

14



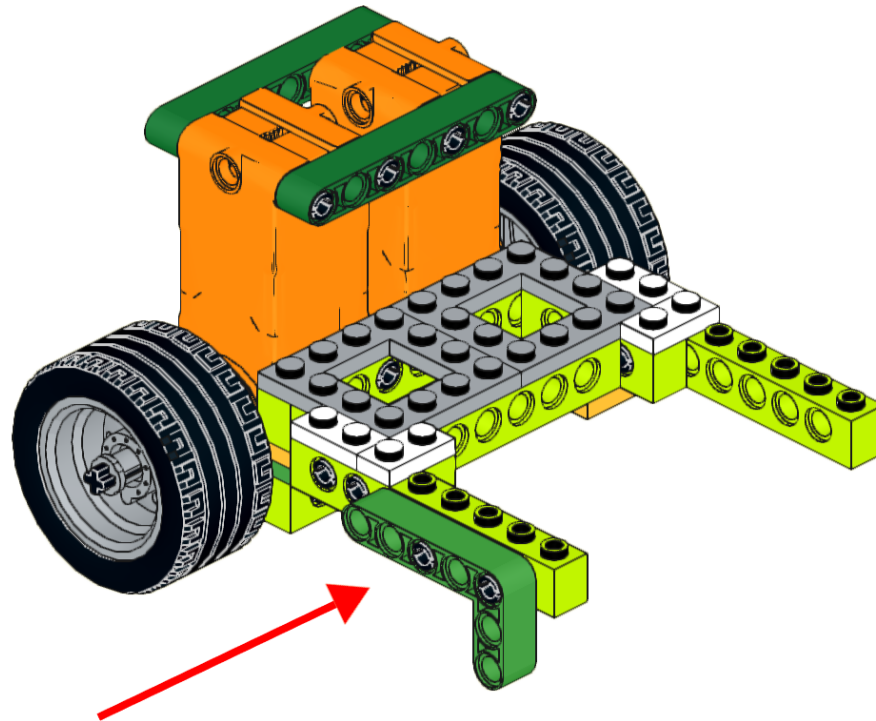
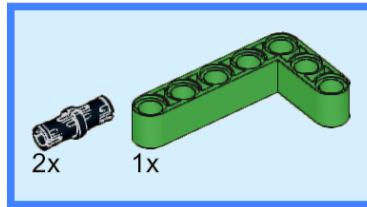
Збирання

15



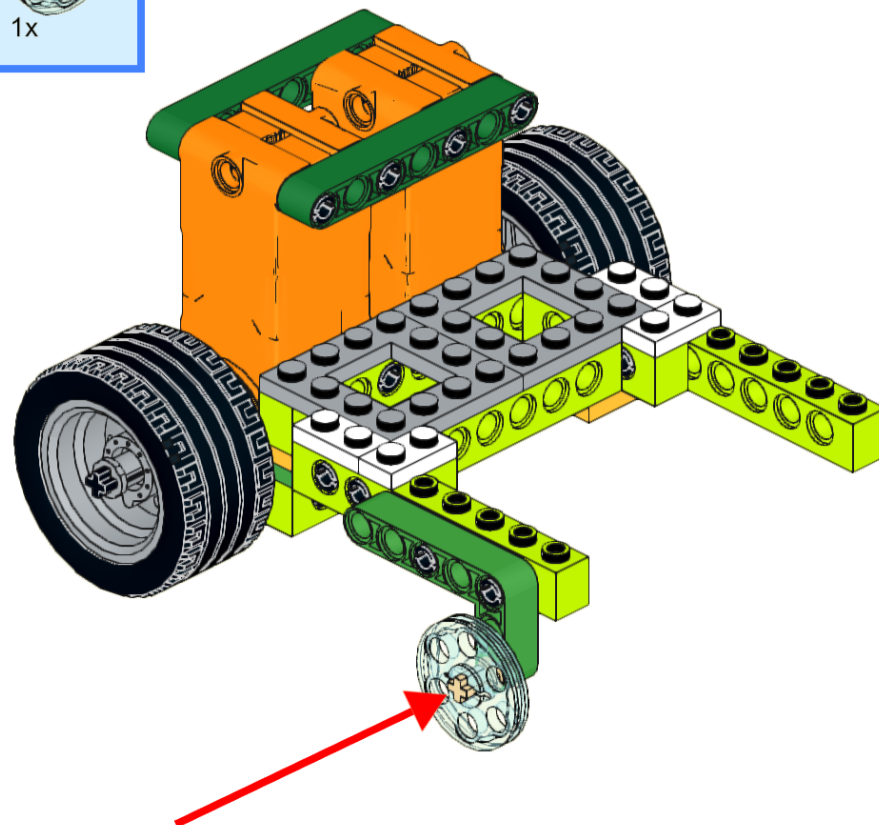
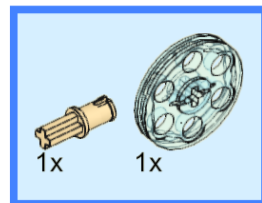
Збирання

16



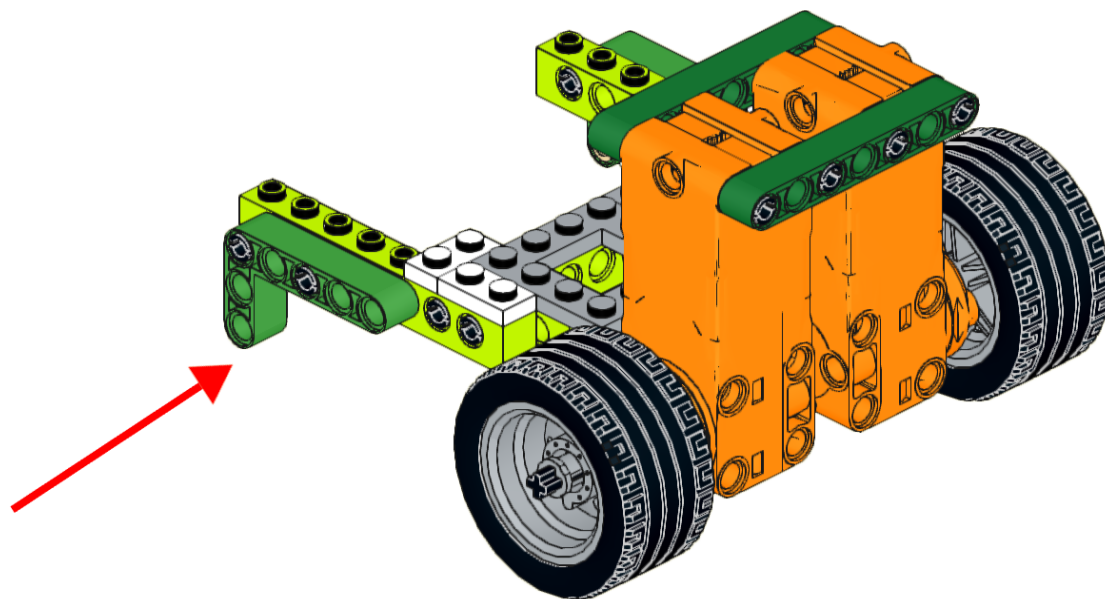
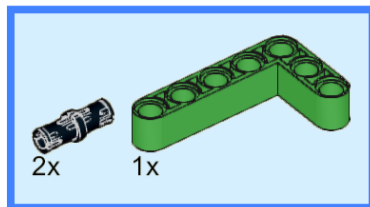
Збирання

17



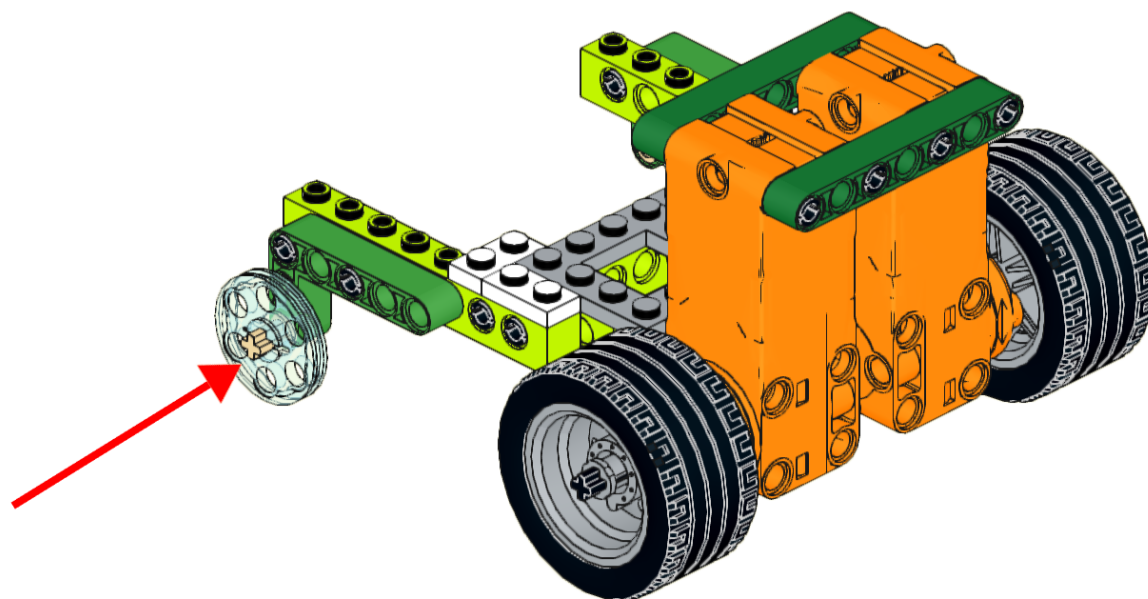
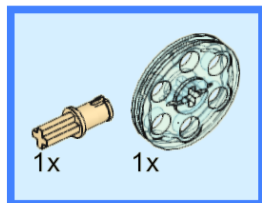
Збирання

18



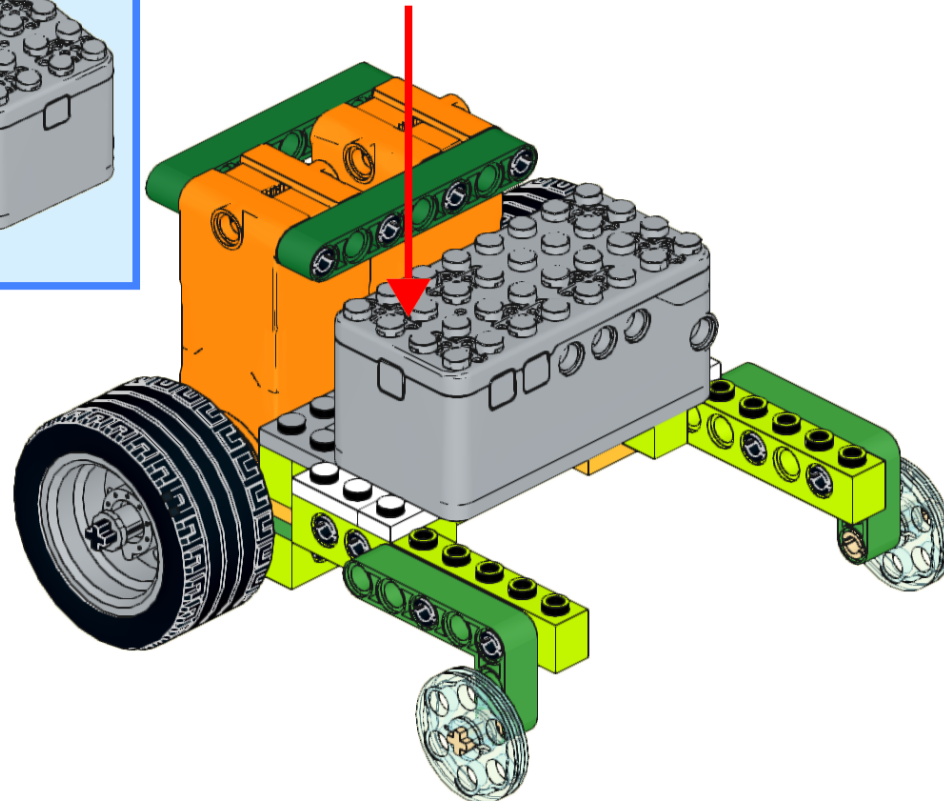
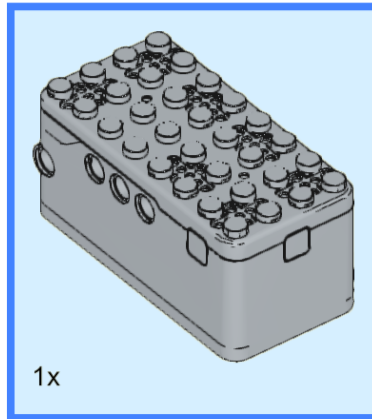
Збирання

19



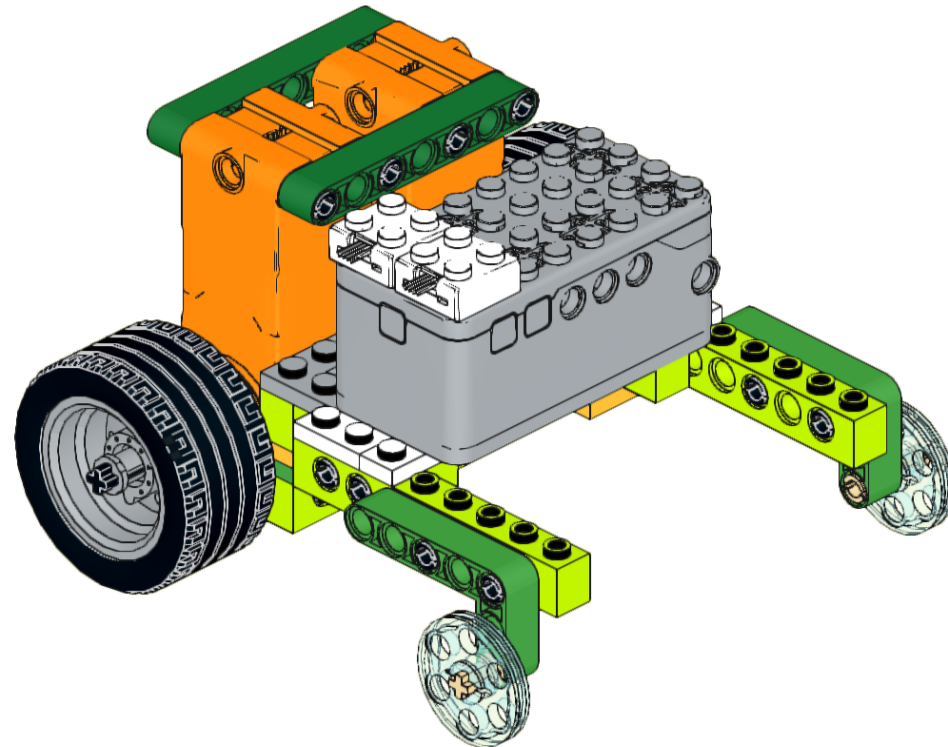
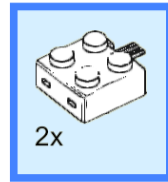
Збирання

20



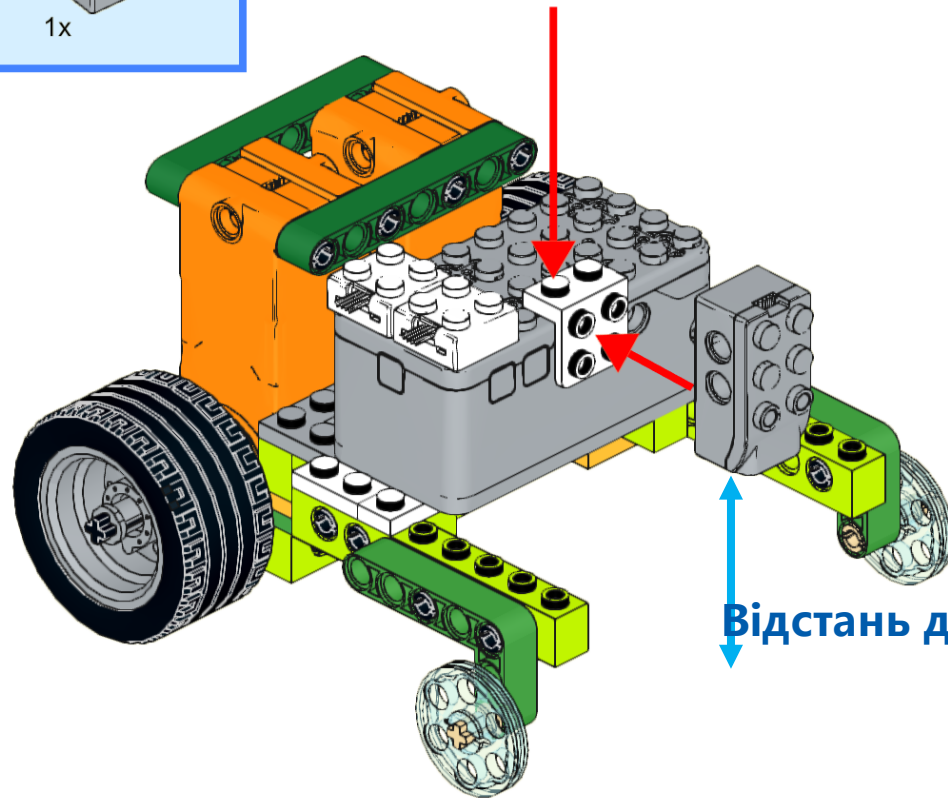
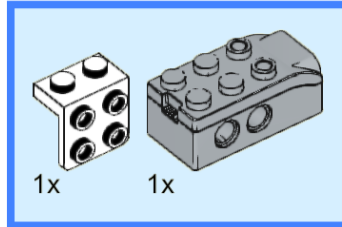
Збирання

21



Збирання

22

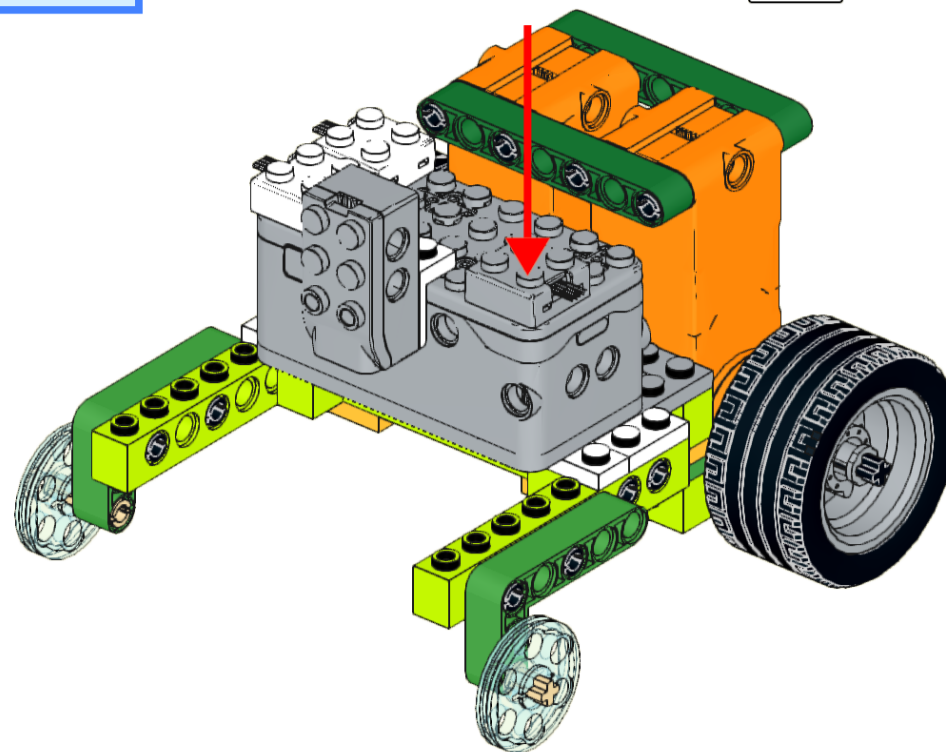
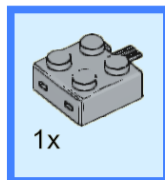


Відстань до об'єкта 4~5 см

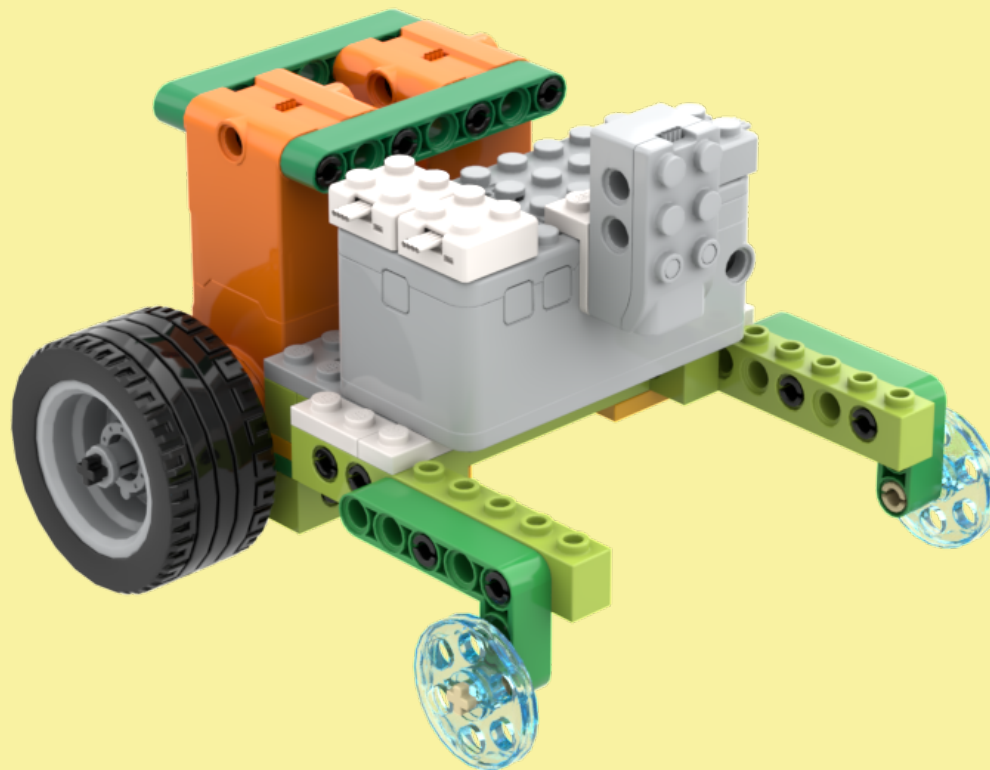


Збирання

23

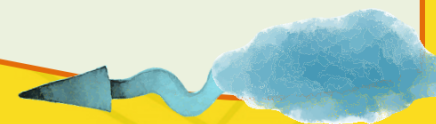


Збирання





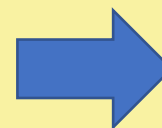
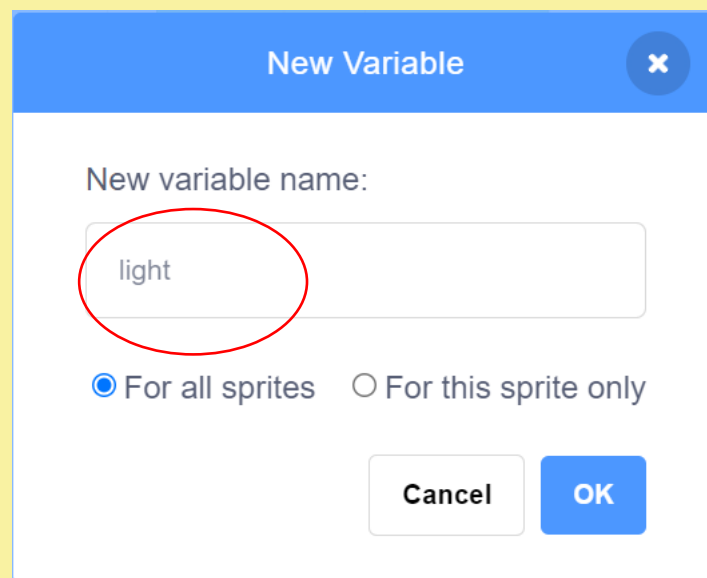
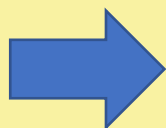
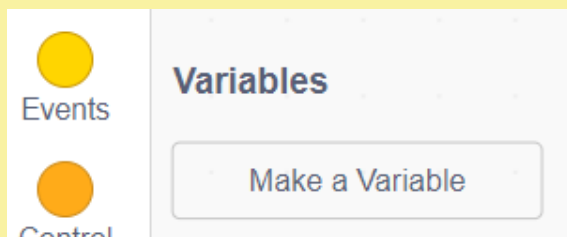
02 Завдання



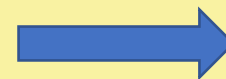
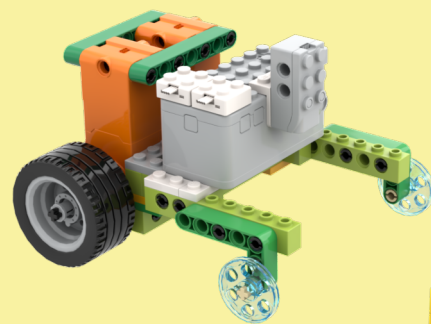
Техніка програмування 1

Використання змінних і перегляд значень датчика

Примітка: імена змінних мають містити лише англійські літери.

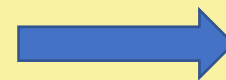
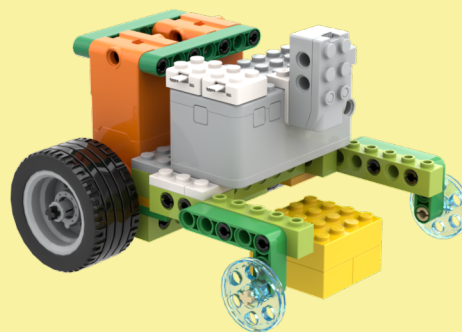


Техніка програмування¹

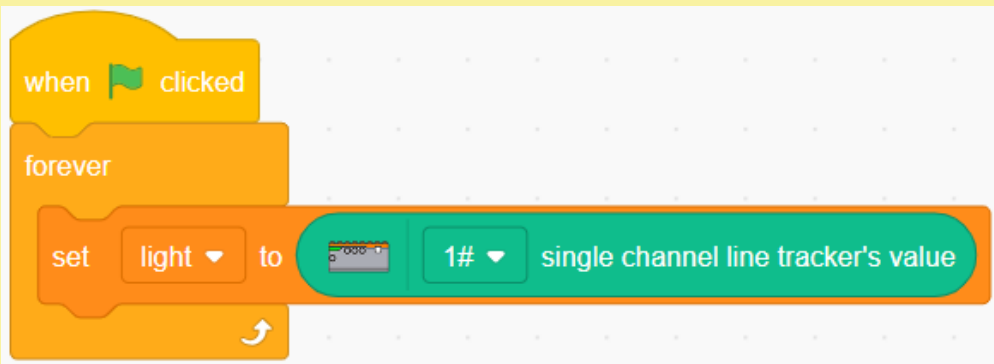


light 18

Зверніть особливу увагу на різницю між виявленням і невиявленням предмета.

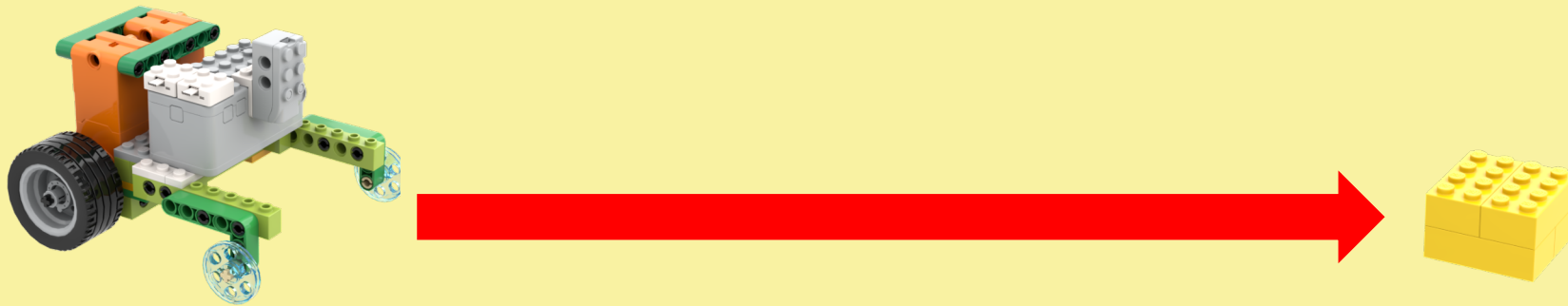


light 8



Завдання

Завдання 1: Зупинитися після захоплення предмета.

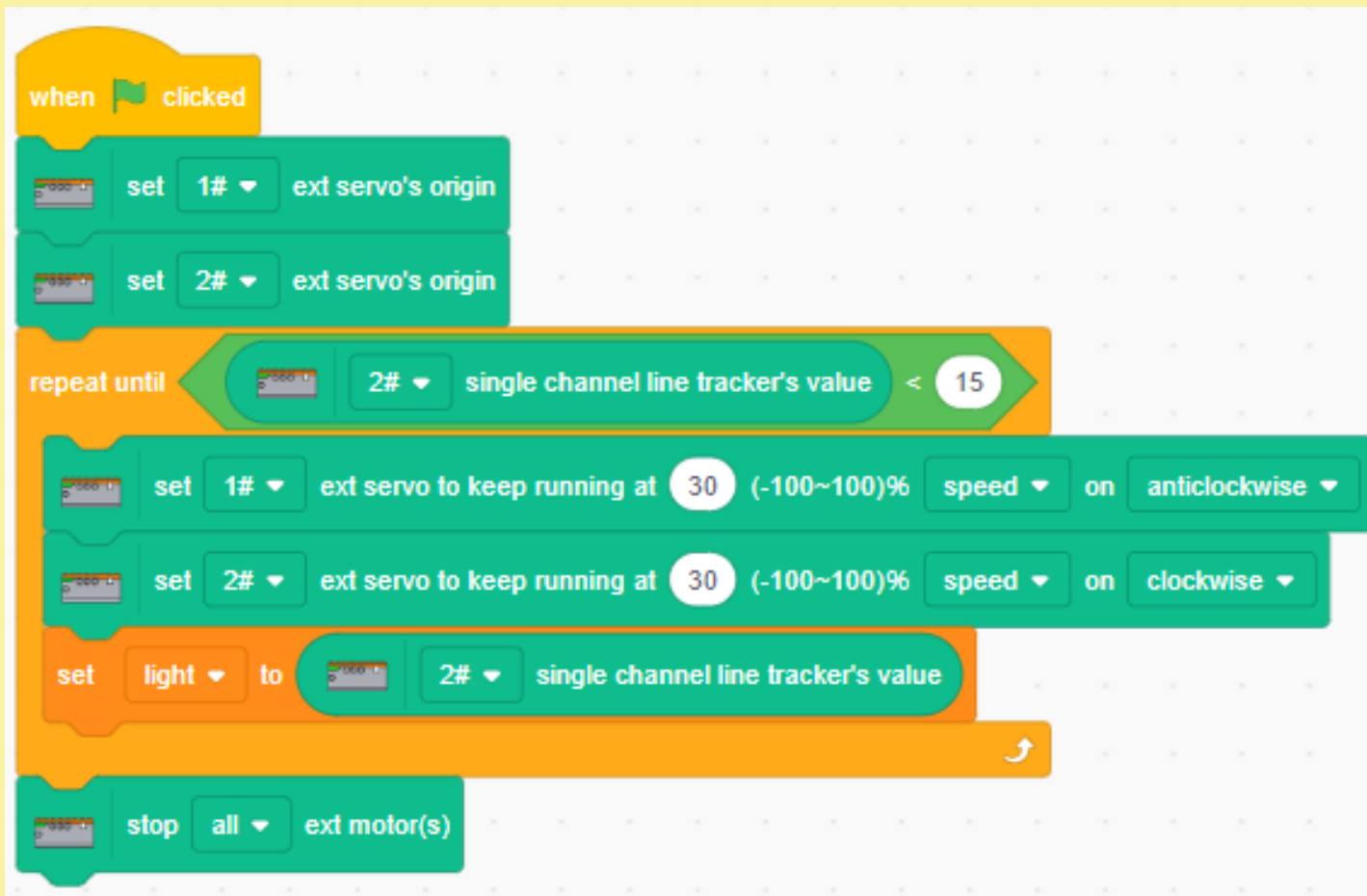


Завдання

Зразкова програма

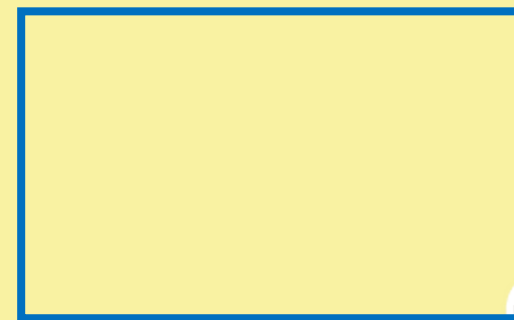
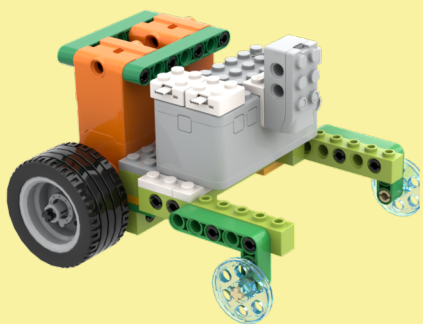
Використання блоку керування "repeat until" дозволяє синхронізувати відображення значень датчика.

Простіший спосіб — скористатися блоком керування «чекати поки» безпосередньо.



Завдання

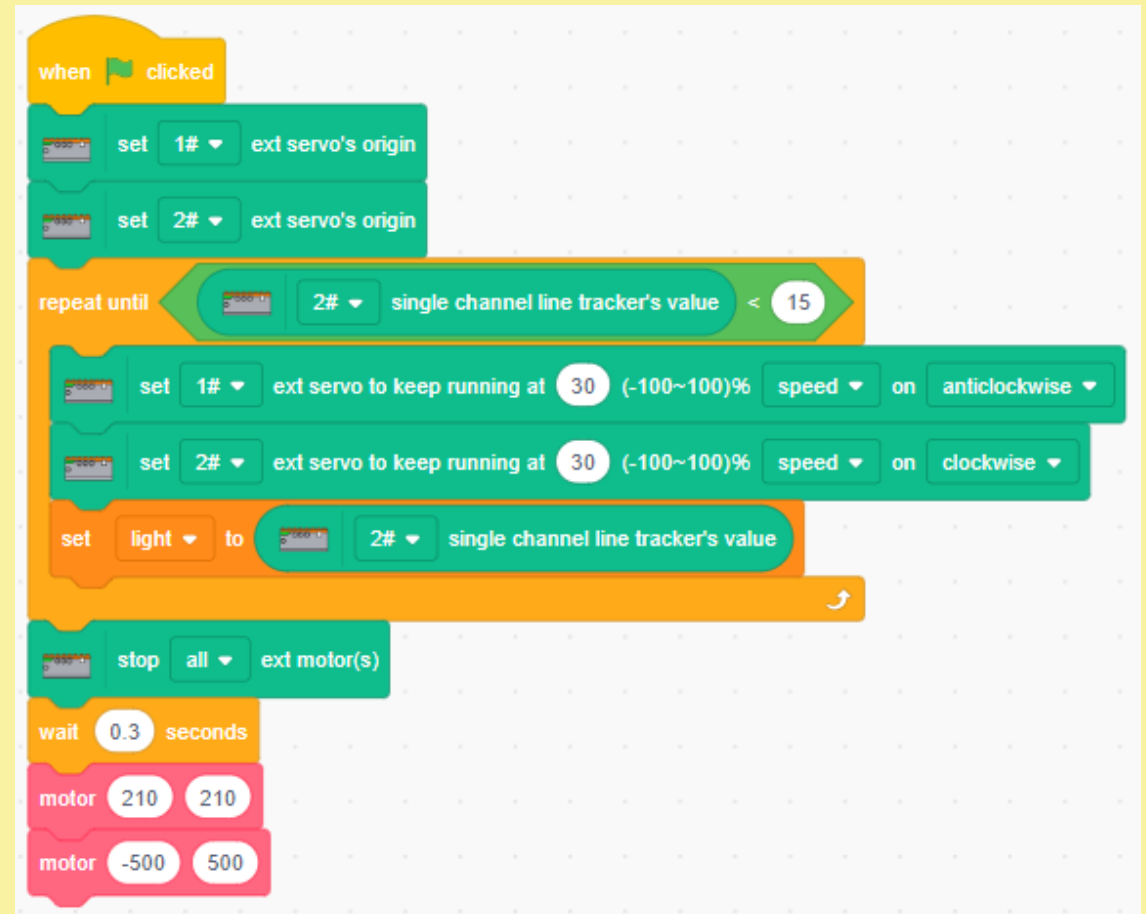
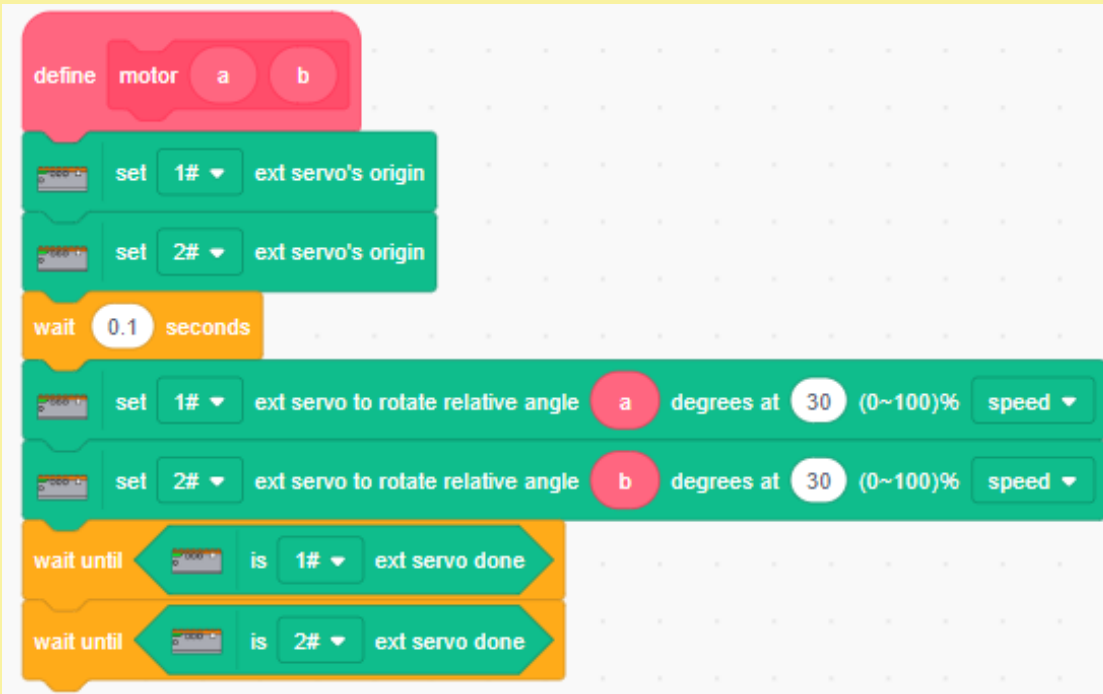
Завдання 2: Після отримання предмета перенесіть його у визначене місце.



Завдання

Спробуйте виконати наступні дії, використовуючи мій модуль з Уроку 4.

Зразкова програма



Додаткове завдання

Відрегулюйте датчик так, щоб він був спрямований прямо вперед, виявляйте перешкоди та намагайтеся зупинитися або об'їжджати їх.

